

Magyar E-sport Etikai Kódex

A Magyar E-sport Szövetség és támogatói tagjai a magyar e-sport élet erkölcsösségének fenntartása érdekében közös etikai alapelveket dolgoztak ki, amelyet minden Szövetségi tag illetve a Magyar E-sport Etikai Kódexhez csatlakozó résztvevő önmagára és tevékenységére irányadónak és érvényesnek tart, a Magyar E-sport Etikai Kódexben felsoroltak szellemében működik.

1. Általános részek

A **fair play (sportszerűség)** a tiszta eszközökkel játszott mérkőzés és az ellenféllel szemben tanúsított sportszerű magatartás eszméje. A fair play egyszerre jelenti a szabályok, az ellenfél, a bíró döntéseinek, a közönség, valamint a játék szellemének **tiszteletét**, a csapatszellemet, a lojalitást, valamint az önérzetet a győzelemben éppúgy, mint vereség esetén.

- a) Tiszteletben kell tartani a játékszabályokat, valamint a különböző bajnokságok, tornák szabályzatát.
- b) Minden erőfeszítést meg kell tenni az ellenféllel, a játékvezetőkkel és a mérkőzésen résztvevő minden személlyel, illetve a nézőkkel, csapatvezetőkkel, a média képviselőivel szembeni sportszerű magatartás érdekében.
- c) A mérkőzés minden résztvevőjét ösztönözni kell, hogy e viselkedési szabályokat betartsa, ennek megfelelő magatartást tanúsítson a mérkőzés előtt, alatt és után, bármi legyen is a mérkőzés eredménye és a játékvezető döntése

2. A legfontosabb szabályok az e-sportolókra nézve

- a. Az e-sportoló legyen megértéssel a játékvezetés/adminkodás nehézségeivel szemben, méltósággal fogadja el a döntéseket, a mindenkor aktuális szabályokat minden esetben tartsa be.

- b. Az e-sportoló akadályozza meg a mérkőzés elrontásának lehetőségét azzal, hogy az ellenfelet vulgáris kifejezésekkel illeti.
- c. Az e-sportoló őrizze meg méltóságát a közönséggel és a médiával szemben, függetlenül az eredménytől.
- d. Az e-sportoló a mérkőzés során tanúsítson maximális odaadást, még akkor is, ha csapata már elérte a kívánt eredményt /biztos győzelmet, továbbjutást.
- e. Az e-sportoló minden cselekedetével legyen tekintettel csapattársaira, szponzoraira és szurkolóira, kerülje az afféle magatartást, hogy őket kellemetlen helyzetbe hozza.
- f. Az e-sportoló minden esetben szigorúan kerülje a meg nem engedett/csalást okozó programok használatát, kerülje a szabályok kijátszásának kísérletét.
- g. Az e-sportoló viselkedjék udvariasan a mérkőzés játékvezetőivel, hivatalos személyeivel szemben.
- h. Az e-sportoló tegyen meg mindent annak érdekében, hogy magatartása és teljesítménye a közönség számára vonzó legyen. Tartsa tiszteletben az ellenfél szurkolóit is.
- i. Hívja fel társai figyelmét ezen etikai normák betartására.

3. A legfontosabb szabályok a csapat menedzserekre nézve

- a. Kötelessége, hogy játékosaival megértesse és betartassa a sportszerű magatartás szellemének alapelveit.
- b. A csapat érdekeit helyezze saját egyéni érdekei elé.
- c. Akadályozza a tiltott vagy sportszerűtlen eszközök alkalmazását.
- d. Adja meg a médiának a szükséges információkat, a személyiségi jogok keretein belül.
- e. Támogassa az adott kompetitív játék közösségét annak összes értékével együtt, hogy elnyerje a fiatalok támogatását és lelkesedését
- f. Fejlessze és javítsa szakmai ismereteit a megfelelő területeken (pl. marketing, kommunikáció stb.).
- g. Ossa meg szakmai tudását kollégáival, különösen a fiatalabb generáció tagjaival, különösen, ha erre felkérlik (pl. szakmai konferenciák keretében, cikkek írásával stb).
- h. Viselkedjen udvariasan a mérkőzés játékvezetőivel, hivatalos személyeivel szemben.
- i. Tartson pozitív kapcsolatot a többi csapatmenedzserrel.

- j. A csapat menedzsere a pozíciójához méltóan szólaljon meg, képviselje a csapatát a közönség és a médiumok előtt.
- k. Nyilatkozataival legyen mindig tekintettel csapata támogatóira és szponzoraira.

4. A legfontosabb szabályok a versenyszervezőkre nézve

- a. Legyen bátorsága a döntések meghozatalánál. Kiegyensúlyozottan és határozottan lépjen fel, s ne hagyja magát befolyásolni a játékosok, csapatvezetők vagy a nézők részéről.
- b. Legyen mindig becsületes és pártatlan.
- c. Verbális kapcsolata során kellő tiszteletet kell tanúsítania a játékosokkal szemben akkor is, ha azok szabálytalanságot követtek el
- d. Támogassa az e-sportot annak összes értékével együtt, hogy elnyerje a generációk támogatását és lelkesedését.
- e. Fejlessze és javítsa szakmai ismereteit
- f. Megossza szakmai tudását kollégáival, különösen a fiatalabb generáció tagjaival, különösen, ha erre felkérlik.
- g. Oly módon fejlessze saját versenyeit, oktassa a technikát, amely – a sikerrel együtt – az esportot a nézők számára vonzóvá teszi.
- h. Megóvja az esportot minden negatív befolyástól.
- i. Tartson pozitív kapcsolatot a többi versenyszervezővel.
- j. Információi szigorúan ragaszkodjanak az igazsághoz és valósághoz.
- k. Nyilatkozataival legyen mindig tekintettel versenye támogatóira és szponzoraira.

5. A legfontosabb ajánlások az e-sport közösségeket mozgató médiumok

(bloggerek, közösségi média csoportok, streamerek, weboldalak stb.) részére

- a. Óvja az e-sportot minden negatív befolyástól.
- b. Jó példával járjon elől, és határolódjon el a negatív mintáktól.
- c. Pártatlanul, elfogulatlanul tudósítson a versenyekről.
- d. Tartalmait felelősséggel kezelje, különösen a csalások, dopping témakörében
- e. Ne adjon teret az álhírek, pletykák terjedésének, publikus forrásait tüntesse fel!
- f. Az elkövetkező generációk számára igyekezzen átadni a tapasztalatokat
- g. Tisztelje a múlt e-sportolóit, csapatait!

- h. Követőit, felhasználóit a Magyar E-sport Etikai Kódex szellemében tájékoztassa, nevelje

6. Szponzorációs ajánlások

- a. A közönség számára legyen egyértelmű, hogy szponzorált tartalomról van szó
- b. A szponzorált e-sport tartalom esetén mindig tüntesd fel a szponzor nevét
- c. kis- és fiatalkorúak érintettsége miatt bizonyos termékek körében kerül a szponzorációt:
 - dohánytermék
 - szexuális tartalom
- d. A kiskorúak védelme érdekében egyértelműen jelöld a 18 éven felülieknek szánt tartalmakat
 - szerencsejáték
 - alkohol

7. E-sport manipuláció elleni fellépés

Az E-sport manipuláció (doppingvétség, fogadási csalás, manipulált mérkőzés rögzítés, „bundázás”, erőszak, vesztegetés) minden formáját elítéljük:

- a. Ne adj lehetőséget a doppingnak!
- b. Közös célunk a cheatek, csalások megakadályozása
- c. Mondjunk közösen nemet a bundázásra
- d. Lépünk fel együtt a manipulált versenyek, közvetítések ellen!
- e. Ne adj teret az erőszakos megnyilvánulásoknak!

8. Társadalmi felelősségvállalási Záradék

Gyerek- és fiatalok védelme!

A videojátékos tevékenység és így ennek részeként az elektronikus sport alapjául szolgáló szoftverek hatással lehetnek a gyermek- és fiatalok felhasználók lelki, pszichikai fejlődésére. A Magyar E-sport Etikai Kódex támogatói ezért igyekeznek mindent megtenni azért, hogy a különböző videojáték versenyek esetében felelősséggel állapítsák meg a nevezési és látogatást korhatárait, ezzel is támogatva a társadalmi edukáció ügyét.

Testmozgás és egészséges életmód fontossága!

A videojátékos tevékenység és így ennek részeként az elektronikus sport alaptevékenysége rendszerint kevés testmozgással jár. A Magyar E-sport Etikai Kódex támogatói ezért igyekeznek mindent megtenni azért, hogy az egészséges életmódra, testmozgásra és helyes táplálkozásra és mindezek fontosságára felhívja a gamer társadalom figyelmét.

Játékfüggőség megelőzése!

A videojáték tevékenység túlzásba vétele függőséghez vezethet. A Magyar E-sport Etikai Kódex támogatói ezért igyekeznek mindent megtenni azért, hogy a videojátékok tudatos és mértékletes használatára nevelje a gamer társadalmat.