



MNASZ-HUNESZ
Országos iRacing Bajnokság

Érvényes: 2024.01.31-től
Utolsó frissítés: 2024.02.07.



Tartalomjegyzék

1.	ALAPSZABÁLYOK	3
1.1	Életkori szabályzat: (KVALIFIKÁLT VERSENYZŐKNEK)	3
1.2	Nemzetiségi szabályok	3
2.	BAJNOKSÁG- ÉS VERSENY SZERVER INFORMÁCIÓK (KVALIFIKÁLT VERSENYZŐKNEK)	3
2.1.	Practice szerver	3
2.2.	Qualifying	3
2.3.	Verseny	3
2.4.	Verseny szerver beállítások	3
2.5.	Bajnokság tudnivalók	3
3.	PONTOK (KVALIFIKÁLT VERSENYZŐKNEK)	4
3.1.	Pontokra való jogosultság	4
3.2.	Büntetőpontok	4
3.3.	Bajnokság fordulónak pontozása	4
3.4.	Bajnokság fordulónak pontozása	4
4.	BÜNTETÉSEK (KVALIFIKÁLT VERSENYZŐKNEK)	5
4.1.	– Óvások	5
4.2.	– Büntetési rendszer	5
4.3.	– Gördülő rajt (ha a bajnokság gördülő rajtos)	6
4.4.	– Boxutcából való rajtolás	6
4.5.	– Szándékos baleset okozása	6
4.6.	– Versenybíróság	7
4.7.	– Versenyzőkre vonatkozó további szabályok	7
5.	SZERVEREK ELÉRÉSE (KVALIFIKÁLT VERSENYZŐKNEK)	7
6.	NAPTÁR (KVALIFIKÁLT VERSENYZŐKNEK)	8
7.	FESTÉSEK (KVALIFIKÁLT VERSENYZŐKNEK)	8
8.	STREAMELÉS	9



1. ALAPSZABÁLYOK

A **MNASZ-HUNESZ Országos iRacing Bajnokság** (továbbiakban: verseny, bajnokság) fordulóra az ebben a dokumentumban foglalt játékspecifikus szabályzaton felül a HUNESZ (Magyar E-sport Szövetség) általános szabályzatai érvényesek. Ezen dokumentumok:

[A Magyar E-sport Szövetség Versenyszabályzata](#)

[A Magyar E-sport Szövetség Fegyelmi szabályzata](#)

[A Magyar E-sport Szövetség Etika Kódexe](#)

[A Magyar E-sport Szövetség Etikai és gyermekvédelmi szabályzata](#)

1.1 Életkori szabályzat: (KVALIFIKÁLT VERSENYZŐKNEK)

A **MNASZ-HUNESZ Országos iRacing Bajnokságban** csak 14 évnél idősebbek vehetnek részt. A 14 és 18 év közötti játékosoknak kötelező legkésőbb a kupa kezdetéig szülői beleegyezést e-mailen (verseny@hunesz.hu) úton eljuttatni a szervezők felé. A kitöltendő dokumentumok a [HUNESZ hivatalos oldalán](#) letölthetők.

1.2 Nemzetiségi szabályok

A versenyre csak magyar állampolgárok nevezhetnek. Magyar állampolgárnak számít, minden olyan személy, aki azt a hatályos magyar jogszabályoknak megfelelő dokumentumokkal igazolni tudja. Kettős állampolgárság esetén a részvétel szintén engedélyezett, amennyiben az a megfelelő dokumentumokkal igazolva van.

2. BAJNOKSÁG- ÉS VERSENY SZERVER INFORMÁCIÓK (KVALIFIKÁLT VERSENYZŐKNEK)

2.1. Practice szerver

A Practice szerver 120 percen keresztül fut a kezdés előtt, ahol 40% a track usage van beállítva.

2.2. Qualifying

A Qualifying, azaz az időmérő edzés 15 percig tart, fix setup lehetőséggel.

2.3. Verseny

A kvalifikált AM/PRO versenyzők egy 20 perces és egy 15 perces versenyt futnak minden egyes fordulón, melynek az 1. versenyen az időmérőn elért eredmények határozzák meg a rajtsorrendjét. A 2. versenyen a rajtsorrend az 1. versenyen elért első 14 hely fordított sorrendben. Az egyes futamok álló rajttal indulnak.

2.4. Verseny szerver beállítások

A nevezett versenyzők minden versenyhétvégén Fix Setup (AM és PRO) lehetőséggel rendelkeznek. Versenyenként 0 „fast repair” lehetőségük van. 17 incidens(x) után áthajtásos büntetést kapnak, majd 25 incidens után diszkvalifikáljuk őket az adott versenyről. Az időjárás beállítás a Default időjárás.

2.5. Bajnokság tudnivalók

A bajnokság 2 fordulóból áll, futamonként 2 versennyel. Az AM bajnokság Toyota GR86-tal kerül megrendezésre, míg a PRO bajnokság FIA F4-gyel.

Érvényes: 2024.01.31-től

Utolsó frissítés: 2024.02.07.

3. PONTOK (KVALIFIKÁLT VERSENYZŐKNEK)

3.1. Pontokra való jogosultság

A futam távjának 75%-át teljesítenie kell a versenyzőnek, hogy a pontszerzésre jogosult legyen a futamon

3.2. Büntetőpontok

Büntetőpontok a szerzett bajnoki pontokból kerülnek levonásra

3.3. Bajnokság fordulóinak pontozása

Időmérő pontozása (AM és PRO)

P1	5 pont
P2	4 pont
P3	3 pont
P4	2 pont
P5	1 pont

Futamok pontozása (AM)

P1	48 pont	P16	15 pont
P2	41 pont	P17	14 pont
P3	38 pont	P18	13 pont
P4	35 pont	P19	12 pont
P5	32 pont	P20	11 pont
P6	30 pont	P21	10 pont
P7	28 pont	P22	9 pont
P8	26 pont	P23	8 pont
P9	24 pont	P24	7 pont
P10	22 pont	P25	6 pont
P11	20 pont	P26	5 pont
P12	19 pont	P27	4 pont
P13	18 pont	P28	3 pont
P14	17 pont	P29	2 pont
P15	16 pont	P30	1 pont

Futamok pontozása (PRO)

P1	42 pont	P9	12 pont
P2	35 pont	P10	8 pont
P3	30 pont	P11	6 pont
P4	25 pont	P12	5 pont
P5	21 pont	P13	4 pont
P6	19 pont	P14	3 pont
P7	16 pont	P15	2 pont
P8	14 pont	P16	1 pont

3.4. Bajnokság fordulónak pontozása

Az eredmények legkésőbb a következő fordulót megelőző napon kerülnek kiírásra

4. BÜNTETÉSEK (KVALIFIKÁLT VERSENYZŐKNEK)

4.1. – Óvások

- 4.1.1.– [Bejelentést](#) bármely a futamon részt vett versenyző tehet a futamot követő nap 23:59-ig, az ezután küldött óvások nem kerülnek kivizsgálásra
- 4.1.2.– Csak az adott balesetben érintett versenyzők óvhatnak. Kivételt jelent ezalól a boxutcába való visszajövetel elmulasztása, melynek elmaradását bármely versenyző bejelentheti a versenybíróóság felé
- 4.1.3. Az óvás(ok) eredménye(i) legkésőbb a következő futamot megelőző hétvégén kerülnek kiírásra
- 4.1.4.– A versenybíróóság által hozott döntések az ítélet kihirdetése utáni 24 órán belül fellebbezhetőek. Ebben az esetben egy külső ítélobíró fogja megvizsgálni az esetet, aki az eredeti ítélete meghozatalában nem vett részt. Ebben az esetben szükség van a vétkes fél saját replay fájljára amelyben láthatóak az ő inputjai [\[FORM\]](#)

4.2. – Büntetési rendszer

- 4.2.1.– A versenyzőket 1-es, 2-es, 3-as, 4-es, 5-ös szinten vagy bizonyos esetekben a versenybíróóság által megítélt figyelmeztetéssel, vagy időbüntetéssel (+licenz pont) sújthatja a versenybíróóság
- 4.2.2.– Sportszerűtlen viselkedésért a versenybíróóság oszthat figyelmeztetést, amely ismétlődő esetben hatványos büntetést eredményezhet (tehát a következő büntetésnél 1-es szintű büntetés helyett 2-es szintű büntetést kaphat az illető, és így tovább). Figyelmeztetést oszthat a versenybíróóság a következő kihágásokért: fűvön előzés, egyenesben rálegyezés, négy kerékkel a fehér vonalon kívül, cikázás az egyenesben, versenyző kisebb fokú megzavarása az időmérőn
- 4.2.3.– Kisebb kontakt, kisebb szabálytalanság (például: versenyző feltartása időmérőn, kevés pozícióvesztéssel járó ütközés, pályáról való leterelés, baleset nélküli veszélyes pályára visszatérés) 1-es szintű elbírálásba tartozik
- 4.2.4.– Nagyobb pozícióvesztéssel járó kontakt, vagy nagy mértékű sérülést elszenvedett, vezethetetlen autóval való közlekedés a pályán 2-es szintű elbírálásba tartozik
- 4.2.5.– Másokra veszélyes vezetés, nagyobb ütközés, nagy mennyiségű pozícióvesztéssel járó, esetlegesen a vétlen versenyző kiesését eredményező (vagy vontatást/towingálást igénylő) ütközés 3-as szintű elbírálásba tartozik
- 4.2.6.– Nagyobb baleset okozása közveszélyes vezetés miatt (például: tömegbaleset okozása, rajtbaleset okozása, balesetet okozó veszélyes visszatérés pályára, nagy mértékű sérülést elszenvedett, vezethetetlen autóval való baleset okozása) 4-es szintű elbírálásba tartozik
- 4.2.7.– Szándékos baleset okozása 5-ös szintű büntetést, és felfüggesztett eltiltást von maga után. Súlyos esetben a versenybíróóság dönthet úgy, hogy eltiltja a versenyzőt
- 4.2.8.– 1-es szintű büntetés esetében 1 licenz pont és 5 (AM és PRO) büntetőpont kerül jóváírásra
- 4.2.9.– 2-es szintű büntetés esetében 2 licenz pont és 5 (AM) / 10 (PRO) büntetőpont kerül jóváírásra
- 4.2.10. – 3-as szintű büntetés esetében 3 licenz pont és 10 (AM) / 15 (PRO) büntetőpont kerül jóváírásra
- 4.2.11. – 4-es szintű büntetés esetében 3 licenz pont és 20 (AM) / 25 (PRO) büntetőpont kerül jóváírásra
- 4.2.12. – 5-ös szintű büntetés esetében 4 licenz pont és 25 (AM és PRO) büntetőpont kerül jóváírásra
- 4.2.13. – Szezon végén meglévő minden 5. licenz pont után 20 büntetőpont kerül jóváírásra
- 4.2.14. – Büntetőpontok a versenyző szerzett pontszámaiból kerülnek levonásra
- 4.2.15. – Ha egy versenyző 0 incidenssel (0x) zárja az adott futamot (és van licenz pontja), akkor levonásra kerül 2 licenz pont a meglévő licenz pontszámából



4.2.16. – Ha egy versenyző a bajnokság ideje alatt összegyűjt összesen 15 licenz pontot, akkor abban az esetben a bajnokságból kizárásban részesül

4.3. – Gördülő rajt (ha a bajnokság gördülő rajtos)

4.3.1.– A rajtnál a formációt tartani kell a rajtvonalig, ami azt jelenti, hogy a versenyzőnek a sorban előtte lévőket kell követnie a vonalig, addig nem kezdhet előzésbe. Amennyiben valaki a vonal előtt sort vált, például a külső sorból rögtön besorol belültre, vagy fordítva, az szabálytalan manővert hajt végre és ez 2-es szintű büntetést von maga után. Kivételt jelent a szabály alól, ha az adott versenyző balesetet akar elkerülni

4.3.2.– A felvezető kör végéig a mezőnynek fel kell zarkózni a pace car mögé. Miután ez megtörtént a versenyzőknek tartaniuk kell a formációt amilyen szorosan csak tudják (maximum 1 autó távolság) az esetleges rágyorsítások elkerülése végett. A mezőny hátsó részében csak azok az esetek lesznek szankcionálva, ha valaki indokolatlanul nagy helyet hagy az előtte haladóhoz képest (több mint 2 autó), illetve a ráfutásos balesetek (nagy lassítások/fékezések és gyorsulások/gázadások). Cikázás a sávok között tilos! Ezeknek a megszegése 2-es szintű büntetéssel jár

4.3.3.– A pole pozícióban lévő pilóta felelőssége a tempó diktálása miután a pace car elhagyja a pályát. Ez a sebesség 60 km/h (+/- 5 km/h), amit az utolsó kanyar kijáratától a zöld zászló pillanatáig tartania kell. Ennek a megszegése 2-es szintű büntetéssel jár

4.3.4.– Amennyiben az első sorból valaki a pace car kimenetele után, de még bőven a zöld zászló érkezése előtt padlógázzal elrajtol, az diszkvalifikációt kap a versenyről

4.4. – Boxutcából való rajtolás

4.4.1.– Ha a versenyzőnek 4 vagy annál több licenz pontja van, akkor kötelezően a boxutcából kell rajtolnia a következő futamon

4.4.2.– Boxutcából való rajtolás 4 ponttal csökkenti a meglévő licenz pontszámát a versenyzőnek

4.4.3.– Boxból való rajtolást kötelező a soron következő futamon megcsinálni! Ha egy versenyzőnek 8 licenz pontja van, akkor kötelező mind az 1. és a 2. futamon a boxból rajtolnia

4.4.4.– Ha a versenyző nem tölti le a boxból való rajtolásos büntetését a soron következő futamon, akkor 3-as szintű büntetésben lesz részesítve. (például: Ha egy versenyzőnek 4 licenz pontja van, de csak a 2. futamon rajtol a boxból az 1. futam helyett. Ezzel akadályozva a büntetéssel való taktikázást)

4.4.5.– Ha egy versenyzőnek az adott fordulón kötelező minimum egyszer a boxból rajtolnia, de ezt egyik futamon se tette meg, akkor a következő fordulóról kizárásban részesül. Ebben az esetben nem kerül levonásra 4 licenz pont a meglévő licenz pontszámából. Ha egy versenyzőnek mind a 2 futamon a boxból kell rajtolnia, de csak az egyik futamon tette ezt meg, akkor a következő fordulóról nem kerül eltiltásra, viszont büntetésben részesül a 4.4.4-es pont szerint

4.4.6.– Ha egy versenyzőnek az utolsó fordulón a boxból kellene rajtolnia, de ezt az egyik futamon sem teszi meg, akkor az utolsó fordulóról kizárásban részesül. Továbbá nem kerül levonásra a 4 licenz pont a meglévő licenz pontszámából

4.4.7.– A boxutcából való rajtolásos büntetését letöltő versenyző NEM vehet részt az időmérő edzésen. Ha a versenyző mégis részt vesz az időmérő edzésen, miközben a futamon letölti a büntetését, akkor levonásra kerül a 4 licenz pont, viszont ezen felül 2-es szintű büntetésben fog részesülni

4.5. – Szándékos baleset okozása

4.5.1.– Szándékos baleset okozása a futamon(/okon) végleges kitiltást vonhat maga után a bajnokságból

4.5.2.– Szándékos baleset okozása a futam végén (kockás zászló utáni levezető körön) a következő futamról való eltiltást vonhat maga után, ezen felül 2-es szintű büntetésben lesz részesítve a versenyző. Csapattárssal való ütközés is beletartozik



4.6. – Versenybíróóság

4.6.1.– A versenybíróóság ellenőrizni fogja minden fordulón az első körben történt eseteket és a verseny bármely szakaszában történt tömegbaleseteket az óvások beérkezésének ellenére is, ezáltal további büntetéseket oszthat ki a versenyzőknek. A versenybíróóság az első körben történt baleseteket szigorúan fogja büntetni

4.6.2.– A versenybíróóság kötelezettsége leírni a büntetések indoklását

4.7. – Versenyzőkre vonatkozó további szabályok

4.7.1. – iRacing Voice Chat

4.7.1.1.– A voice chat nem megfelelő használata büntetést, illetve bajnokságból való kizárást is eredményezhet

4.7.2. – Versenyen való részvétel

4.7.2.1.– Az adott forduló hetében legkésőbb csütörtök éjfélig kötelező jeleznie a versenyzőnek a VSR Discord szerverén a #mnasz-verseny-részvétel szobában, ha nem tud részt venni a soron következő fordulón! Ennek elmulasztása büntetést, többszöri elmulasztása bajnokságból való kizárást von maga után

4.7.3.– Sporting code

4.7.3.1.– Az [iRacing sporting code](#) dokumentumában leírtak elfogadottak azokra a dolgokra, amelyekre ez a dokumentum nem tért ki. A dokumentumban kék-sárga zászló van, viszont, az a bajnokság fordulóján kék zászlónak minősül és az arra vonatkozó szabályokat kötelező betartania a nevezett versenyzőknek

4.7.3.2.– Balesetek esetén a netcode-ot csak extrém esetben vesszük figyelembe. Normál esetben, ha két autó ugyan nem ért össze, de a szerver mégis regisztrálta az ütközést, azt a versenybíróóság normál ütközésnek tekinti

4.7.3.3.– Sárga zászlónál, vagy balesetnél a hátulról jövő autónak lassítani kell. Amennyiben nem lassít, és emiatt újabb baleset keletkezik, 3-as szintű büntetésben részesül a lassítást elmulasztó versenyző, amennyiben újabb tömegbaleset keletkezik 4-es szintű büntetésben részesül

4.7.4. – Versenypályán való viselkedés

4.7.4.1.– A fordulók alatt TILOS visszaugrani a PIT-be. Minden esetben a versenyzőnek KÖTELEZŐ visszamenni a boxutcába, versenyek leintése után is

4.7.4.2.– Nem szándékosan történt baleset után, ha a versenyző NEM TUD visszamenni a boxutcába mások veszélyeztetése nélkül, akkor használható az időmérőn a visszaugrás, versenyen pedig a vontatás (amennyiben a versenyző az utolsó körben sérült autóval ér célba, engedélyezett a boxba való visszaugrás a célvonal után)

4.7.4.3.– A 4.7.4-es szabálypontok elmulasztásának vagy megszegésének esetében a versenyzőnek 1-es szintű büntetés kerül jóváírásra

5. SZERVEREK ELÉRÉSE (KVALIFIKÁLT VERSENYZŐKNEK)

Gyakorló szerverek

- AM: iRacing UI -> Leagues -> My Leagues -> MNASZ – AM -> Sessions
- PRO: iRacing UI -> Leagues -> My Leagues -> MNASZ – PRO -> Sessions

Versenyszerver

- AM: iRacing UI -> Leagues -> My Leagues -> MNASZ – AM -> Sessions
- PRO: iRacing UI -> Leagues -> My Leagues -> MNASZ – PRO -> Sessions



6. NAPTÁR (KVALIFIKÁLT VERSENYZŐKNEK)

6.1. AM kategória

- **1. FORDULÓ:** - 2023. március 2.
 - o **1.szerver:** - **LIME ROCK**
Vonalvezetés: Lime Rock Park – Grand Prix
 - o **2.szerver:** - **OKAYAMA**
Vonalvezetés: Okayama International Circuit – Full Course
- **2. FORDULÓ:** - 2023. március 9.
 - o **1.szerver:** - **LAGUNA SECA**
Vonalvezetés: WeatherTech Raceway at Laguna Seca – Full Course
 - o **2.szerver:** - **OULTON PARK**
Vonalvezetés: Oulton Park Circuit - International

6.2. PRO kategória

- **1. FORDULÓ:** - 2023. március 2.
 - o **1.szerver:** - **BRANDS HATCH**
Vonalvezetés: Brands Hatch Circuit – Grand Prix
 - o **2.szerver:** - **IMOLA**
Vonalvezetés: Autodromo Internazionale Enzo e Dino Ferrari – Grand Prix
- **2. FORDULÓ:** - 2023. március 9.
 - o **1.szerver:** - **LAGUNA SECA**
Vonalvezetés: Laguna Seca – Full Course
 - o **2.szerver:** - **HUNGARORING**
Vonalvezetés: Hungaroring - Grand Prix

7. FESTÉSEK (KVALIFIKÁLT VERSENYZŐKNEK)

- 7.1. – Minden festés, amely beküldésre kerül a VSR számára, hogy megjelenjen a közvetítésben, annak meg kell felelnie a VSR által kiszabott szabályoknak
- 7.2. – A versenyzők nem használhatnak szponzori logókat az autójuk festésén, kivéve, ha; 1. Azok elérhetőek az iRacing Paint Shop-jában vagy 2. Írásos engedélyt kaptak az adott cégtől. A festéseken TILOS megjeleníteni politikai, rasszista, szexista és többi más ilyen tartalmat
- 7.3. – Minden festés, amely nem felel meg a 7.2-es pontnak, az elutasításra kerül. Az adott versenyző ebben az esetben kérhet felülvizsgálást
- 7.4. – Abban az esetben, ha a versenyző nem küld be festést/a szabályoknak nem megfelelő festést küld be, akkor a közvetítésben az iRacing alapfestése fog megjelenni
- 7.5. – Festéseket az XtremeScoring weboldalán kell beküldeni [\[TUTORIAL\]](#)

Érvényes: 2024.01.31-től

Utolsó frissítés: 2024.02.07.



7.6. – A beküldött festéseken kötelező helyet hagyni/ráhelyezni a bajnokság kötelezően megjelenítendő szponzori logóit. Abban az esetben, ha nem jól látható/olvasható az egyik kötelező szponzori logó, akkor a beküldött festés elutasításra kerül. A kötelező elemeket a VSR Discord szerverén az #mnasz-hasznos-linkek szobában lehet megtalálni

7.7. – Azon festések, amelyek a forduló kezdete előtti 96 órában kerültek beküldésre, lehet nem fognak bekerülni a soron következő forduló közvetítésébe

8. STREAMELÉS

8.1. – Azoknak a versenyzőknek, akik streamelik a bajnokság fordulóit, kötelező lefrissíteniük a bajnokságban használt festéseket. Ennek elmulasztása büntetést vonhat maga után [\[TUTORIAL\]](#)

8.2. – Az a streamelő, aki az adott streamben folyamatos abuzív viselkedést tanúsít a versenyzőtársai, illetve szervezőséggel szemben, a 4.2.2-es szabálypont szerint büntetendő. Súlyos esetben a szervezőség dönthet úgy, hogy felfüggeszti az adott versenyző indulási jogát