

---

A Magyar E-sport Szövetség 2023-as versenyeinek versenykiírása

---

**Érvényes: 2023. Március 1. napjával**  
Elfogadva a HUNESZ Elnökségének 2023 (év)/E003 /4. számú határozatával

- [1. Magyar Nemzeti E-sport Bajnokság 2023-as szezon](#)
- [2. TippmixPro CS:GO Masters 2023](#)
- [3. IESF WEC 2023 - Nemzeti válogató](#)
- [4. K&H Egyetemi E-sport Kupa](#)
- [5. Magyar E-sport Utánpótlás](#)
- [6. Mellékletek](#)

Preambulum:

A HUNESZ Elnöksége a magyar e-sport szervezetek fejlesztését szem előtt tartva szervezi meg a 2023-as évre tervezett különböző formátumokból álló e-sport verseny sorozatait. A HUNESZ által, a 2023-as évadban az e-sport közösség legszélesebb skáláját lefedve indít utánpótlás versenyeket, egyetemi bajnokságokat, klub szintű több osztályos kupa, illetve ligarendszerű bajnokságot, illetve nemzeti válogatókat. A dokumentum ezen bajnokságok lebonyolítási struktúráit, időpontjait, főbb szabályzatait tartalmazza, mely lehetőséget teremt arra, hogy a hazai e-sport szervezetek előre fel tudjanak készülni a szövetség által kiírt versenyek-ből.

**Jelen versenykiírás megfelel a HUNESZ Versenyszabályzatában foglaltakkal**



# Magyar Nemzeti E-sport Bajnokság 2023-as szezon

## 1. A bajnokság szervezője és rendezője, a bajnokságok típusai és hivatalos nevei

---

- A bajnokságot a Magyar E-sport Szövetség (továbbiakban: HUNESZ) írja ki, és szervezi meg a szükséges versenyplatformokon (FacelT, Battlefy, Start.GG, ESEA) A versennyel kapcsolatos tartalmakat a szövetség szerződött partnere az Esport1 gyártja és kommunikálja. (Kivétel a FIFA - HPCL, GTSport, iRACING Rocket League játékokban).
- A 2023. évi Magyar Nemzeti E-sport Bajnokságok (továbbiakban: MNEB) ernyő alatt hivatásos rendszerű, e-sport bajnokság, nyílt amatőr rendszerű e-sport kupa és nyílt amatőr rendszerű futamokból álló e-sport versenyek értendőek.
- A 2023. évi Magyar Nemzeti E-sport Bajnokságok szakági kapcsolódásai és versenyágainak, versenyneik és osztályainak hivatalos nevei:

### Felelős bizottságok, szakágak és versenyágak:

- Felelőse: Rendezvény és Versenybizottság - E-gaming szakág - Akció játék versenyág
  - Counter-Strike: Global Offensive, Rainbow Six Siege
- Felelőse:Rendezvény és Versenybizottság - MOBA szakág - Fantázia játék versenyág
  - League of Legends
- Felelőse: Rendezvény és Versenybizottság - Sport szimulációs szakág - Sport játék versenyág
  - FIFA Ultimate Team 1v1, FIFA Pro Clubs
- Felelőse: Rendezvény és Versenybizottság - Szimulátor sport szakág - Szimulátor sport játék versenyág
  - GTS, iRacing, Rocket League

### Saját versenyek:

- Klub/Egyéni - Liga rendszerű
  - Magyar Nemzeti E-sport Bajnokság Rainbow Six Siege Liga - **MNEB R6S - Masters (1. osztály)**
  - HUNESZ FIFA Masters 1v1 verseny - **HUNESZ FIFA Masters (1.osztály)**
- Klub/Egyéni - Kupa rendszerű
  - Magyar Nemzeti E-sport Bajnokság Rainbow Six Siege Kupasorozat - **MNEB R6S - Challengers (2. osztály)**
  - Magyar Nemzeti League of Legends Kupa - **MNEB LOL**
    - Nyílt selejtezők után zárt minor szaszok (3 alkalommal)
    - Zárt meghívásos major szakasz (1 alkalommal)
  - HUNESZ FIFA Masters 1v1 verseny - **HUNESZ FIFA Challengers (2. osztály)**
- Nyílt - SIMLIGA (Egyéni és csapat)
  - Magyar Nemzeti E-sport Bajnokság SIM Liga GTS - **MNEB - SL GTS**
  - Magyar Nemzeti E-sport Bajnokság SIM Liga AC (Assetto Corsa) - **MNEB - SL AC**
  - Magyar Nemzeti E-sport Bajnokság SIM Liga iRacing - **MNEB - SL iRacing**

### Társult versenyek:

- HPCL FIFA Bajnokság - **MNEB - HPCL 1,2**
- Hungarian Open Rocket League Bajnokság - **MNEB - HO**

## 2. Az MNEB célja

---

- A HUNESZ magyar e-sport fejlesztésére vonatkozó szakmai feladatok megvalósítása.
- A bajnokságban résztvevő csapatok, játékosok színvonalas versenyzésének, valamint a válogatott csapatok eredményes szereplésének folyamatos biztosítása.
- A bajnoki találkozók intenzív – küzdelmes mérkőzések legyenek a teljes verseny időszakban.
- A bajnokságban résztvevő csapatok teljesítmény sorrendjének objektív megállapítása.
- A tiszta és fair játék elv érvényre juttatása, a példamutató e-sport magatartásforma népszerűsítése
- A hazai e-sport szervezetek számára kiszámítható versenyrendszerek kiépítése

### 3. Bejutási lehetőségek a bajnokságba

---

A 2023-as 5. évad bajnokságába a következő úton lehet bejutni:

- A. Osztályozó kupán keresztül
- B. A 2022/2023-as évad (IV. évad) alapján nevezési joggal rendelkező csapatoknak a nevezési feltételek elfogadásával
- C. Direkt meghívás esetén a nevezési feltételek elfogadásával.

### 4. A bajnokságok nevezési eljárása során betartandó határidők

---

- A HUNESZ által kiadott [rajtengedély és nevezési lap](#), valamint mellékletei benyújtásának határideje mindig az adott játék bajnokság szakaszának első hivatalos fordulójának napja. A dokumentumokat a nevezési weblapon kell benyújtani, azzal, hogy kizárólag a jelzett időpontig beérkezett és a HUNESZ által igazolt dokumentumok érvényesek.
- A nevezésre jogosult csapat az értesítéstől számított 2 héten belül formálisan emailen keresztül köteles választ adni arra, hogy kíván-e élni nevezési jogával.
- A direktbe meghívás útján értesített csapatok az érintett játékokban a HUNESZ Rendezvény és Versenybizottságának megkeresésére szükséges egyértelmű választ adni azzal kapcsolatban, hogy elfogadják-e a meghívás feltételeit.
- A HUNESZ Rendezvény és Verseny bizottsága továbbá a HUNESZ versenybírói csapata a beérkezett nevezési dokumentáció feldolgozása után az érintett szervezet(ek)et írásban hiánypótlásra szólítja fel (e-mail), melynek határideje: legkésőbb az utolsó leadási naptól számított 2 nap.

### 5. A bajnokság ideje, versenyidőszakok

---

**MNEB 2023. versenyévad időszakai:**

- A. **Pontos dátumok a [mellékelt versenynaptár szerint](#).**

### 6. Magyar Nemzeti E-sport Bajnokságok 1. osztályú versenyének lebonyolítása

---

#### Alapszakasz

- A **MNEB - LOL 1. osztályában** a tavaszi, nyári és őszi nyílt nevezéses kupa keretében, meghívásokkal kiegészítve kerül lebonyolításra.
- A **MNEB - R6S 1. osztályú** bajnokságban a tavaszi és őszi szezonban körmérkőzéses formában, szezononként 2 x 7 bajnoki forduló keretében kerül lebonyolításra.
- A **HUNESZ FIFA Masters (1. osztály)** tavaszi, nyári és őszi szezonban meghívásos liga rendszerű formátumban kerül lebonyolításra.
- A **MNEB - SL - GTS** a tavaszi szezonban **6 futamon keresztül** egyedi szabályzatban részletezve kerül lebonyolításra.
- A **MNEB - SL - AC** a tavaszi szezonban **6 futamon keresztül** egyedi szabályzatban részletezve kerül lebonyolításra
- A **MNEB - SL iRacing** az őszi szezonban **6 futamon keresztül** egyedi szabályzatban részletezve kerül lebonyolításra.
- A **MNEB - HPCL** több verseny osztályában a tavaszi és nyári szezonban körmérkőzéses formában egyedi szabályzatban részletezett módon kerül lebonyolításra.
- A **MNEB - HO** több verseny a tavaszi szezonban egyedi szabályzatban részletezett módon kerül lebonyolításra.

#### Rájátszás

- A **MNEB - LOL osztályában** az őszi szezonban meghívásos zárt kupa keretében (major) kerül lebonyolításra
- A **MNEB - R6S 1. osztályú** bajnokságban a tavaszi szezonban az alapszakasz 1.- 4. helyezett csapata kerül be a rájátszásba, ahol alsó-felső ágas rendszerben küzdenek meg a döntőbe jutásért.

- A **HUNESZ FIFA Masters (1.osztály)** a tavaszi, nyári és őszi szezonban az alapszakasz TOP4 csapata kerül be a rájátszásba, kiegészülve az 5-8. helyezett helyosztó versenyének TOP2 továbbjutójával.
- A **MNEB - SL - GTS** a tavaszi szezonban **6 futamon keresztül** egyedi szabályzatban részletezve kerül lebonyolításra.
- A **MNEB - SL - AC** a tavaszi szezonban **6 futamon keresztül** egyedi szabályzatban részletezve kerül lebonyolításra
- A **MNEB - SL iRacing** az őszi szezonban **6 futamon keresztül** egyedi szabályzatban részletezve kerül lebonyolításra.
- A **MNEB - HPCL** több verseny osztályában a tavaszi és nyári szezonban körmérkőzéses formában egyedi szabályzatban részletezett módon kerül lebonyolításra.
- A **MNEB - HO** több verseny osztályában a tavaszi és őszi szezonban zárt kupa formában egyedi szabályzatban részletezett módon kerül lebonyolításra.

#### Döntők

- A **MNEB - LOL 1 osztályában** az őszi szezonban a döntőt a rájátszás szakasz legjobb két csapata játsza.
- A **MNEB - R6S 1 osztályában** bajnokságban a tavaszi szezonban a döntőt a rájátszás szakasz legjobb két csapata játsza.
- A **HUNESZ FIFA Masters (1.osztály)** bajnokság az őszi szezonban a legjobb 6 játékos részvételével zajlik.
- A **MNEB - SL - GTS** a tavaszi szezonban **6 futamon keresztül** egyedi szabályzatban részletezve kerül lebonyolításra.
- A **MNEB - SL iRacing** az őszi szezonban **6 futamon keresztül** egyedi szabályzatban részletezve kerül lebonyolításra.
- A **MNEB - SL AC** az őszi szezonban **6 futamon keresztül** egyedi szabályzatban részletezve kerül lebonyolításra.
- A **MNEB - HPCL** több verseny osztályában a tavaszi és nyári szezonban körmérkőzéses formában egyedi szabályzatban részletezett módon kerül lebonyolításra.
- A **MNEB - HO** több verseny osztályában a tavaszi és őszi szezonban a rájátszás szakasz legjobb két csapata játsza.

### **7. A Magyar Nemzeti E-sport Bajnokságban nevezési joggal rendelkező csapatok/játékosok**

---

A bajnokság résztvevői (ligában nevezési joggal, kupában zárt szakaszban való indulási joggal rendelkező csapatok) a 2023-es évadban:

#### **1. osztály:**

- MNEB - LOL major - 2023 minor versenyeken résztvevő helyezettek közül** meghívott csapatok - összesen 4 csapat
- MNEB - R6S - Osztályozó Kupa 2023.** helyezett csapatai + a 2022/2023-es évad nevezési jogot nyert csapatai + meghívott csapatok - összesen 8 csapat
- MNEB FIFA HUNESZ Masters** egyedi szabályzatban részletezett módon - összesen 12 játékos per szezon
- MNEB - SL GTS** nyílt verseny
- MNEB - SL iRACING** nyílt verseny
- MNEB - SL AC** nyílt verseny
- MNEB HPCL FIFA Bajnokság** - 12csapat
- MNEB HO** - 16 csapat

A 2023-es idényben a Magyar Nemzeti E-sport Bajnokságban az alábbi játékokban és osztályokban az alábbi számú csapat vesz részt:

#### **1.osztály:**

- MNEB - LOL Major** - 8 csapat
- MNEB - R6S** - 8 csapat
- HUNESZ FIFA Masters** - 12 versenyző
- MNEB - SL GTS** nyílt verseny
- MNEB - SL iRACING** nyílt verseny
- MNEB - SL AC**- nyílt verseny
- MNEB HPCL FIFA Bajnokság** 12 csapat
- MNEB HO 16 csapat**

#### **2. osztály:**

- MNEB - R6S** - 8 csapat
- HUNESZ FIFA Masters** - Nyílt verseny
- MNEB HPCL FIFA Bajnokság** - 12 csapat
- MNEB HO Utánpótlás** - Korlátlan

### **8. A 2023. évi bajnokságon való részvétel feltételei:**

---

#### **Az MNEB-en résztvevők esetében:**

- Érvényes rajtengedéllyel rendelkezik

- B. az érintett online platformon regisztrációval és azonosítóval rendelkezik
- C. elfogadja a versenykiírás szabályait és a HUNESZ játékspecifikus szabályait
- D. tudomásul veszik, hogy felelősség terheli a versenyen tanúsított magatartása, cselekedetei nyomán
- E. betartja a kommunikációs kötelezettségeit
- F. kötelezően elfogadja a Fegyelmi és Etikai szabályokat
- G. kötelezően elfogadja a Magyar E-sport Szövetség által alkalmazott egységes büntető pontrendszert.
- H. Ligarendszerű játékok esetében az alapszakaszban való versenyzés megkezdésének feltétele a jogi személyiséggel való csapat szerződés megkötése.

#### **MNEB bajnokság szereplőire vonatkozó kommunikációs kötelezettségek:**

Az MNEB résztvevői számára a HUNESZ kötelezővé teszi a nyilatkozattételt, a MNEB szerződött partnere az Esport1.hu valamint a HUNESZ hivatalos email címéről érkező megkereséseire. Minden ilyen megkeresésre 72 órán belül köteles az adott csapat/játékos reagálni, a kérdéseket legjobb tudása szerint megválaszolni, ennek nem teljesítése esetén a szabályszegés a Fegyelmi szabályzatban foglalt büntetőpontkódex szerint kerül szankcionálásra.

### **9. Cserelehetőség**

---

A különböző játékok esetében az egyes játékspecifikus szabályzatok tartalmazzák az adott versenyre vonatkozó csere és igazolási megkötéseket, szabályokat.

### **10. A bajnokságok díjazása**

---

A helyezést elérő szervezetek/játékosok díjazása a következő:

- **Pénzdíjazás:**
  - MNEB - LoL
    - Minor szezonok: 500 000 Ft per szezon (összesen 3 szezon)
    - Major: 850 000 Ft
  - MNEB - R6S
    - Masters (1. osztály): 1 350 000 Ft per szezon (összesen 2 szezon)
    - Challengers (2. osztály) 325 000 Ft per szezon (összesen 2 szezon)
  - HUNESZ FIFA Masters
    - 1. osztály: 150 000 Ft per szezon (összesen 3 szezon) - Döntő: 300 000 Ft
    - 2. osztály: 50 000 Ft per szezon (összesen 3 szezon)
  - MNEB - HPCL
    - 1. osztály: 750 000 Ft per szezon (összesen 2 szezon)
  - MNEB - SIMLIGA versenyek
    - Az MNEB - SL GTS, MNEB - SL AC és MNEB - SL iRacing versenyek összdíjazása 3 000 000 Ft, melynek pontos eloszlását az egyes versenyek játékspecifikus szabályzat részletezi.
  - MNEB - HO - 12 csapat
    - A verseny összdíjazása 750 000 Ft, melynek pontos eloszlását a játékspecifikus szabályzat részletezi.

A díjazás pontos eloszlását a játékspecifikus szabályzat részletezi

- **Érem díjazások:**
  - **5v5 csapat e-sportokban**
    - 1. helyezett 7 db aranyozott érem
    - 2. helyezett 7 db ezüstözött érem
    - 3. helyezett 7 db bronzérem
  - **11v11 csapat e-sportokban:**
    - 1. helyezett 20 db aranyozott érem
    - 2. helyezett 20 db ezüstözött érem
    - 3. helyezett 20 db bronzérem
  - **Egyéni e-sportokban:**
    - 1. helyezett 1 db aranyozott érem
    - 2. helyezett 1 db ezüstözött érem
    - 3. helyezett 1 db bronzérem

## 11. Vonatkozó etikai és fegyelmi szabályok

---

A bajnokságra irányadó a [Magyar E-sport Etikai Kódex](#), és a [Fegyelmi Szabályzat](#)

## 12. A bajnokságok költségei

---

A Magyar Nemzeti E-sport Bajnokság 2023-as szezonjában a nevezés és a **részvétel díjmentes**.

## 13. Vagyoni értékű jogok, marketing (reklám), média

---

A HUNESZ Versenyszabályzatának 101-104. pontja szerint a bajnokság média, reklám és merchandise jogait a HUNESZ a lebonyolító és a részvételi szerződésben rendezi.

- A mérkőzések közvetítését a HUNESZ társult partnere az Esport1.hu közreműködésével szervezi.
- A média megjelenéseket a HUNESZ társult partnere az Esport1 szervezi.

## 14. Egyéb rendelkezések

---

- Az MNEB egyes játékaiknak játékspecifikus szabályzatát az MNEB játékszabályzata tartalmazza, minden az adott játékra vonatkozó vitás ügyben ez és a HUNESZ Fegyelmi Szabályzatában leírtak az irányadók.
- Fegyelmi és Etikai kérdésekben és a HUNESZ hatályos versenyszabályzatában nem szereplő kérdésekben a Magyar E-sport Etikai Kódex, illetve a HUNESZ Fegyelmi Szabályzatában leírtak az irányadók.
- Az MNEB versenyeken használt játékok során az MNEB játékszabályzatában leírt eljárások, szabályok a meghatározók a játékosok/versenyzők számára, amely kiegészül a HUNESZ Fegyelmi Szabályzatában leírtakkal és a büntetőpont kódexben foglaltakkal.
- Amennyiben az MNEB versenyek rendezvényein az egyes játékokkal folytatott versenyzés során valamely nevezett játékos/csapathoz szabályszegést, fegyelmi vétséget követ el, elsőként az kerül megvizsgálásra, hogy csak a játékszabályzatban foglaltakat szegte-e meg.
- Amennyiben igen, úgy csak a játékszabályzathoz köthető büntetőpont kódexben szereplő szankciók lépnek életbe a szabályszegővel szemben. Amennyiben a játékos/csapathoz szabályszegése a HUNESZ versenybírói hatáskörén kívül eső, HUNESZ versenyszabályban előírtak megszegését is érinti, úgy a szabályszegőkkel szemben a HUNESZ Fegyelmi Szabályzatában leírtak szerint járnak el a HUNESZ illetékesei.
- Az MNEB versenyein a jelen versenykiírásban és a hatályos HUNESZ szabályzatokban, az MNEB versenysorozathoz tartozó előírásokban leírt szabályok elfogadása alapján vehet részt a nevezett játékos/versenyző/csapathoz.

## 15. Záró rendelkezések

---

Az MNEB kiírója a HUNESZ elnöksége a jelen MNEB versenykiírás módosításának jogát fenntartja.



## A TippmixPro CS:GO Masters 2023 versenykiírása

---

### 1. A bajnokság szervezője és rendezője, a bajnokság típusa és hivatalos nevei

---

- A bajnokságot a Magyar E-sport Szövetség (továbbiakban: HUNESZ ) írja ki, melyet az Esport1 szervez és működtet a szükséges versenyplatformon (ESEA) a HUNESZ versenybírói felügyeletében.
- A 2023. évi TippmixPro CS:GO Masters - 1. osztály (Masters) és 2. osztály (Challenger) - továbbiakban: bajnokság)
  1. osztály: hivatásos rendszerű, e-sport bajnokság
  2. osztály: zárt kupa rendszerű verseny
- A 2023. évi TippmixPro CS:GO Masters versenyének és osztályainak hivatalos neve és rövidítése:
  - TippmixPro CS:GO Masters 1. osztály
  - TippmixPro CS:GO Masters 2. osztály

### 2. A bajnokság célja

---

- A HUNESZ magyar CS:GO e-sport fejlesztésére vonatkozó szakmai feladatok megvalósítása.
- A bajnokságban résztvevő csapatok színvonalas versenyzésének, valamint a válogatott csapatok eredményes szereplésének folyamatos biztosítása.
- A bajnoki találkozók intenzív – küzdelmes mérkőzések legyenek a teljes verseny időszakban.
- A bajnokságban résztvevő csapatok teljesítmény sorrendjének objektív megállapítása.
- A tiszta és fair játék elv érvényre juttatása, a példamutató e-sport magatartásforma népszerűsítése

### 3. A bajnokság nevezési eljárása során betartandó határidők

---

A 2023-as évad bajnokságaiba a következő úton lehet bejutni:

- A. Selejtező kupán keresztül.
- B. Direkt meghívás esetén a nevezési feltételek elfogadásával.

#### 4. A bajnokság nevezési eljárása során betartandó határidők

---

- A. A HUNESZ által kiadott [rajtengedély és nevezési lap](#), valamint mellékletei benyújtásának határideje mindig az adott játék bajnokság szakaszának első hivatalos fordulójának napja. A dokumentumokat a nevezési weblapon kell benyújtani, azzal, hogy kizárólag a jelzett időpontig beérkezett és a HUNESZ által igazolt dokumentumok érvényesek.
- B. A nevezésre jogosult csapat az értesítéstől számított 2 héten belül formálisan emailen keresztül köteles választ adni arra, hogy kíván-e élni nevezési jogával.
- C. A HUNESZ Rendezvény és Verseny bizottsága továbbá a HUNESZ versenybírói csapata a beérkezett nevezési dokumentáció feldolgozása után az érintett szervezet(ek)et írásban hiánypótlásra szólítja fel (fax és/vagy e-mail), melynek határideje: legkésőbb az utolsó leadási naptól számított 2 nap.

#### 5. A bajnokság ideje, versenydőszakok

---

##### TippmixPro CS:GO Masters 2023. versenyévad időszakai

- A. 1. osztály (Masters) versenydőszak: TBD
- B. 2. osztály (Challengers) versenydőszak: TBD

#### 6. TippmixPro CS:GO Masters lebonyolítása

---

##### Alapszakasz

- A **TippmixPro CS:GO Masters - 1. osztályában (Masters)** bajnokságban tavaszi szezonban körmérkőzéses formában, 2 x 7 bajnoki forduló keretében kerül lebonyolításra.
- A **TippmixPro CS:GO Masters - 2. osztályában (Challengers)** bajnokságban a zárt selejtezőn 3-8. helyezett csapatok mérkőznek meg kuparendszerű, alsó-felső ágas kieséses rendszerben.

##### Rájátszás

- A **TippmixPro CS:GO Masters - 1. osztályú (Masters)** bajnokságban az alapszakasz 1.- 4. helyezett csapata kerül be a rájátszásba, ahol vigaszágas kieséses rendszerben küzdenek meg.
- A **TippmixPro CS:GO Masters - 2. osztályú (Challengers)** bajnokságban a 4 kupa rendszerű verseny szakasz után az összesített ponttáblázat legjobb 4 csapata kerül be a rájátszásba, ahol vigaszágas kieséses rendszerben küzdenek meg.

#### 7. A TippmixPro CS:GO Mastersban indulási joggal rendelkező csapatok/játékosok

---

A bajnokság résztvevői a 2023-as évadban:

- I. Osztály: A **TippmixPro CS:GO Masters - Osztályozó kupa TOP2** helyezett csapata + 6 direkt meghívott csapat - összesen 8 csapat
- II. Osztály: A **TippmixPro CS:GO Masters - Osztályozó kupa 3-8.** helyezett csapatai - összesen 6 csapat

#### 8. A 2023. évi bajnokságon való részvétel feltételei:

---

##### A TippmixPro CS:GO Masters-en résztvevők esetében:

- A. Érvényes rajtengedéllyel rendelkezik
- B. az érintett online platformon regisztrációval és azonosítóval rendelkezik
- C. elfogadja a versenykiírás szabályait és a HUNESZ játékspecifikus szabályait
- D. tudomásul veszik, hogy felelősség terheli a versenyen tanúsított magatartása, cselekedetei nyomán
- E. betartja a kommunikációs kötelezettségeit
- F. kötelezően elfogadja a Fegyelmi és Etikai szabályokat
- G. kötelezően elfogadja a Magyar E-sport Szövetség által alkalmazott egységes büntetőpont-rendszert



## TippmixPro CS:GO Masters bajnokság szereplőire vonatkozó kommunikációs kötelezettségek

Az TippmixPro CS:GO Masters résztvevői számára a HUNESZ kötelezővé teszi a nyilatkozattételt, a TippmixPro CS:GO Masters lebonyolítója az Esport1.hu valamint a HUNESZ hivatalos email címéről érkező megkereséseire. Minden ilyen megkeresésre 72 órán belül köteles az adott csapat/játékos reagálni a kérdéseket legjobb tudása szerint megválaszolni, ennek nem teljesítése esetén a szabályszegés a Fegyelmi szabályzatban foglalt büntetőpont-kódex szerint kerül szankcionálásra.

## 9. Cserelehetőség

---

A cserelehetőségek rendszerét a játékspecifikus szabályzatok tartalmazzák az adott versenyre vonatkozó csere és igazolási megkötéseket, szabályokat.

## 10. A bajnokságok díjazása

---

### Pénzdíjazás:

A díjazás pontos eloszlását a játékspecifikus szabályzat részletezi.

- **Pénzdíjazás:** Összdíjazás: 2 325 000 Forint, mely adott szezonra a következő rendszerben oszlik meg:
  - 1. osztály: 2.000.000 Forint, mely adott szezonra a következőképp kerül elosztásra:
    - Alapdíjazás:
      - 800.000 Ft ( 8\*100 000 Ft)
    - Végső díjazás:
      - 1. helyezett: 750.000 Ft
      - 2. helyezett: 300.000 Ft
      - 3. helyezett: 150.000 Ft
  - 2. osztály: 325 000 Forint per szezon, mely adott szezonra a következőképp kerül elosztásra:
    - Selejtező specifikus díjazás:
      - 25.000 Ft értékben per szezon ingame tárggyeremény
    - Végső díjazás:
      - 1. helyezett: 150.000 Ft
      - 2. helyezett: 100.000 Ft
      - 3. helyezett: 50.000 Ft

## 11. Vonatkozó etikai és fegyelmi szabályok

---

A bajnokságra irányadó a [Magyar E-sport Etikai Kódex](#). – és a [Fegyelmi Szabályzat](#)

## 12. A bajnokságok költségei

---

A TippmixPro CS:GO Masters 2023 szezonjában a nevezés és a **részvétel díjmentes**.

## 13. Vagyoni értékű jogok, marketing (reklám), média

---

A HUNESZ Versenyszabályzatának 99-102 pontja szerint a bajnokság média, reklám és merchandise jogait a HUNESZ a lebonyolító szerződésben rendezi.

- A mérkőzések közvetítését a HUNESZ társult partnere az Esport1.hu közreműködésével szervezi.
- A média megjelenéseket a HUNESZ társult partnere az Esport1.hu szervezi.

#### 14. Egyéb rendelkezések

---

- A. A TippmixPro CS:GO Masters játékspecifikus szabályzatát a TippmixPro CS:GO Masters játékszabályzata tartalmazza, minden az adott játékra vonatkozó vitás ügyben ez és a HUNESZ Fegyelmi Szabályzatában leírtak az irányadók.
- B. Fegyelmi és Etikai kérdésekben és a HUNESZ hatályos versenyszabályzatában nem szereplő kérdésekben a Magyar E-sport Etikai Kódex, illetve a HUNESZ Fegyelmi Szabályzatában leírtak az irányadók.
- C. A TippmixPro CS:GO Masters versenyeken használt játékok során a TippmixPro CS:GO Masters játékszabályzatában leírt eljárások, szabályok a meghatározók a játékosok/versenyzők számára, amely kiegészül a HUNESZ Fegyelmi Szabályzatában leírtakkal.
- D. Amennyiben a TippmixPro CS:GO Masters versenyek rendezvényein az egyes játékokkal folytatott versenyzés során valamely nevezett játékos/csapat szabályszegést, fegyelmi vétséget követ el, elsőként az kerül megvizsgálásra, hogy csak a játékszabályzatban foglaltakat szegte-e meg.
- E. Amennyiben igen, úgy csak a játékszabályzatot köthető büntetőpont-kódexben szereplő szankciók lépnek életbe a szabályszegővel szemben. Amennyiben a játékos/csapat szabályszegése a HUNESZ versenybírói hatáskörén kívül eső, HUNESZ versenyszabályban előírtak megszegését is érinti, úgy a szabályszegőkkel szemben a HUNESZ Fegyelmi Szabályzatában leírtak szerint járnak el a HUNESZ illetékesei.
- F. A TippmixPro CS:GO Masters versenyein a jelen versenykiírásban és a hatályos HUNESZ szabályzatokban, a TippmixPro CS:GO Masters versenysorozathoz tartozó előírásokban leírt szabályok elfogadása alapján vehet részt a nevezett játékos/versenyző/csapat.

#### 15. Záró rendelkezések

---

A TippmixPro CS:GO Masters kiírója a HUNESZ elnöksége a jelen TippmixPro CS:GO Masters versenykiírás módosításának jogát fenntartja.



## Magyar E-sport Válogatott IESF WEC 2023 nemzeti válogató versenykiírás

---

### 1. A nemzeti válogató versenyek

A nemzeti válogató versenyek alapján meghatározott játékosok képviselik Magyarországot a Nemzetközi E-sport Szövetség (International Esports Federation, továbbiakban IESF) e-sport világbajnokságának európai kontinentális selejtezőjén, valamint sikeres kvalifikáció esetén a Romániában megrendezett 15th IESF World Esports Championships e-sport világbajnokságon a Magyar E-sport Szövetség (továbbiakban HUNESZ) felügyelete és koordinációja mellett.

### 2. A nemzeti válogató versenyek célja

A válogatott játékosok számára meghirdetett 15th IESF World Esports Championships e-sport világbajnokságon résztvevő Magyar E-sport Válogatott keretének meghatározása.

### 3. A nemzeti válogató versenyek kiírója

Magyar E-sport Szövetség.

### 4. A nemzeti válogató versenyek szervezője

A nemzeti válogató versenyeket a HUNESZ elnöksége által kinevezett Rendezvény és Versenybizottság, illetve a rendezéssel megbízott szakágak, valamint szakmai partnerek szervezik, irányítják.

### 5. A nemzeti válogató versenyek résztvevői

- 5.1. Mindazon játékosok, akik a válogató versenyekre meghatározott 16. évet betöltötték. A 16-18 életév közötti játékosoknak szülői engedélyt kötelező eljuttatni a HUNESZ részére.
- 5.2. Mindazon játékosok, akiket a válogató versenyek szervezője meghív.

- 5.3. Mindazon játékosok, akik rendelkeznek a magyar állampolgárságot igazoló dokumentumokkal, valamint megfelelnek a válogató versenyek játékspecifikus versenyszabályzataiban foglaltaknak.
- 5.4. Mindazon játékosok, akik a válogató versenyek játékspecifikus versenyszabályzataiban és egyéb, a HUNESZ vonatkozó szabályzataiban foglaltakat magukra nézve kötelezően elfogadják és kötelezettséget vállalnak azok betartására.

## 6. A nemzeti válogató versenyek hivatalos versenyjátékai

A Nemzetközi E-sport Szövetség 2022 december utolsó hetében nevezte meg a 2023-as világbajnokság hivatalos versenyjátékait. A HUNESZ Elnöksége decemberben határozatba foglalta, hogy részt kíván venni az IESF nemzeti válogatottak számára kiírt nemzetközi eseményein és az ahhoz kapcsolódó regionális kvalifikációs versenyeken az alábbi egyéni és csapatverseny játékokban:

- Counter-Strike: Global Offensive
- eFootball 2023
- PUBG Mobile
- TEKKEN 7
- Dota 2

## 7. A nemzeti válogató versenyek megnevezése

- 7.1. IESF WEC 2023 - Counter-Strike: Global Offensive Nemzeti Válogató Verseny
- 7.2. IESF WEC 2023 - eFootball 2023 Nemzeti Válogató Verseny
- 7.3. IESF WEC 2023 - PUBG Mobile Nemzeti Válogató Verseny
- 7.4. IESF WEC 2023 - TEKKEN 7 Nemzeti Válogató Verseny

## 8. Nevezés

- 8.1. A nemzeti válogató versenyekre az előzetesen meghatározott online versenyplatformokon történik a nevezés, amely minden magyar játékos számára szabadon elérhető.
- 8.2. Nevezni kizárólag azokban a versenyjátékokban lehet, amelyek esetében a HUNESZ nemzeti válogató versenyeket szervez.
- 8.3. A nemzeti válogató versenyekre történő nevezés, valamint a részvétel minden játékos számára díjmentes.

## 9. Válogatott keretek felállítása

- 9.1. A magyar e-sport válogatott keretének összeállítása a Nemzetközi E-sport Szövetség vonatkozó előírásainak megfelelően történik.
- 9.2. A HUNESZ előzetes szakmai egyeztetéseket követően dönt arról, hogy nemzeti válogató versenyeken keresztül vagy pedig direkt módon, tehát válogató versenyek szervezése nélkül, kijelöléssel állítja fel a válogatott kereteket.

## 10. A nemzeti válogató versenyek ideje és formátuma

- 10.1. IESF WEC 2023 - Counter-Strike: Global Offensive Nemzeti Válogató Verseny
  - Első nyílt válogató verseny (online): 2023. március 12., vasárnap
  - Második nyílt válogató verseny (online):: 2023. március 19., vasárnap

- Zárt nemzeti döntő (online): 2023. március 27-28., hétfő-kedd

#### 10.2. IESF WEC 2023 - PUBG Mobile Nemzeti Válogató Verseny

- Nyílt válogató verseny (online):: 2023. március 18., szombat

#### 10.3. IESF WEC 2023 - eFootball 2023 Nemzeti Válogató Verseny

- Nyílt válogató verseny: (offline): 2023. március 25., szombat
- Helyszín: Gamerland, Budapest

#### 10.4. IESF WEC 2023 - TEKKEN 7 Nemzeti Válogató Verseny

- Nyílt válogató verseny: (offline): 2023. március 25., szombat
- Helyszín: Gamerland, Budapest

Pontos dátumok a [mellékelt versenynaptár szerint](#).

## 11. A nemzeti válogató versenyek lebonyolítási módja

### 11.1. IESF WEC 2023 - Counter-Strike: Global Offensive Nemzeti Válogató Verseny

- Minden válogató verseny online formátumban kerül megrendezésre.
- A válogató verseny két versenyszakaszból áll: két alkalommal megrendezett nyílt válogató versenyből és egy alkalommal megrendezett zárt nemzeti döntőből.
- A nyílt válogató versenyek lebonyolítási formátuma egyenes kieséses rendszerű. A nyílt válogató versenyek győztesei (tehát összesen két csapat) továbbjut a zárt nemzeti döntőbe.
- A zárt nemzeti döntő összesen négy csapat részvételével zajlik: a nyílt válogató verseny két győztes csapatával, valamint két meghívott csapattal.
- A válogató verseny részletes lebonyolítási formátumát az IESF WEC 2023 - Counter-Strike: Global Offensive Nemzeti Válogató Verseny játékspecifikus versenyszabályzata tartalmazza.

### 11.2. IESF WEC 2023 - PUBG Mobile Nemzeti Válogató Verseny

- A válogató verseny online formátumban kerül megrendezésre.
- A válogató verseny egy versenyszakaszból áll. A válogató verseny több pályát tartalmaz, melynek pontos száma a nevezett csapatok mennyiségétől függően kerül meghatározásra.
- A válogató verseny részletes lebonyolítási formátumát az IESF WEC 2023 - PUBG Mobile Nemzeti Válogató Verseny játékspecifikus versenyszabályzata tartalmazza.

### 11.3. IESF WEC 2023 - eFootball 2023 Nemzeti Válogató Verseny

- A válogató verseny offline formátumban kerül megrendezésre a Gamerland helyszínén, Budapesten.
- A válogató verseny egy versenyszakaszból áll.
- A válogató verseny részletes lebonyolítási formátumát az IESF WEC 2023 - eFootball 2023 Nemzeti Válogató Verseny játékspecifikus versenyszabályzata tartalmazza.

### 11.4. IESF WEC 2023 -TEKKEN 7 Nemzeti Válogató Verseny

- A válogató verseny offline formátumban kerül megrendezésre a Gamerland helyszínén, Budapesten.
- A válogató verseny egy versenyszakaszból áll.
- A válogató verseny részletes lebonyolítási formátumát az IESF WEC 2023 - TEKKEN 7 Nemzeti Válogató Verseny játékspecifikus versenyszabályzata tartalmazza.

### 11.5. IESF WEC 2023 - Dota 2

- A magyar Dota 2 válogatott nemzeti válogató verseny megrendezése nélkül, szakmai válogató bizottság által kerül kijelölésre. A HUNESZ jóváhagyását követően a kijelölt játékosokat nevezi a 15th IESF World Esports Championships európai regionális selejtezőjére.

## 12. A nemzeti válogató versenyek díjazása

- 12.1. Az IESF WEC 2023 - Counter-Strike: Global Offensive Nemzeti Válogató Verseny győztes csapata indulási jogot szerez és Magyarországot képviseli a 15th IESF World Esports Championships európai regionális selejtezőjén.
- 12.2. Az IESF WEC 2023 - PUBG Mobile Nemzeti Válogató Verseny győztes csapata indulási jogot szerez és Magyarországot képviseli a 15th IESF World Esports Championships európai regionális selejtezőjén.
- 12.3. Az IESF WEC 2023 - eFootball 2023 Nemzeti Válogató Verseny győztes játékosa indulási jogot szerez és Magyarországot képviseli a 15th IESF World Esports Championships európai regionális selejtezőjén.
  - 12.3.1. Időben később meghatározott jellegű és értékű tárggyeremény, mely készpénzre nem váltható.
- 12.4. Az IESF WEC 2023 - TEKKEN 7 Nemzeti Válogató Verseny győztes csapata indulási jogot szerez és Magyarországot képviseli a 15th IESF World Esports Championships európai regionális selejtezőjén.
  - 12.4.1. Időben később meghatározott jellegű és értékű tárggyeremény, mely készpénzre nem váltható.

## 13. Etikai és fegyelmi szabályok

A nemzeti válogató versenyekre a HUNESZ hatályos Magyar E-sport Etikai Kódexében és a hatályos Fegyelmi Szabályzatban foglalt előírások érvényesek.

## 14. A nemzeti válogató versenyek részvételi feltételei

A nemzeti válogató versenyeken résztvevő minden játékosnak az alábbi feltételeknek szükséges megfelelnie versenyjátéktól függetlenül:

- Érvényes regisztrációval rendelkezik a válogató verseny lebonyolítására kijelölt online versenyplatformon.
- Elfogadja a versenykiírásban foglaltakat, valamint a különböző versenyjátékok válogató versenyekre vonatkozó játékspecifikus versenyszabályokat.
- Tudomásul veszi hogy felelősség terheli a versenyen tanúsított magatartása, cselekedetei nyomán.
- Magára nézve kötelezően elfogadja és kötelezettséget vállal a Fegyelmi és Etikai szabályok betartására.

## 15. Egyéb rendelkezések

- 15.1. A nemzeti válogató versenyek különböző versenyjátékaira érvényes játékspecifikus szabályzatok, valamint a HUNESZ Fegyelmi Szabályzatában foglaltak irányadóak minden az adott versenyjátékra vonatkozó vitás ügyben.
- 15.2. Minden olyan Fegyelmi és Etikai kérdésben, amelyre a nemzeti válogató versenyek különböző versenyjátékaira érvényes játékspecifikus szabályzatai nem adnak világos és egyértelmű választ vagy magyarázatot, akkor ezekben a kérdésekben a HUNESZ hatályos Magyar E-sport Etikai Kódexében és a hatályos Fegyelmi Szabályzatban foglalt előírások az irányadók.
- 15.3. A nemzeti válogató versenyek különböző versenyjátékainak esetében a játékspecifikus versenyszabályzatokban megfogalmazott előírások, szabályok és útmutatók a meghatározók. Ezek az

előírások, szabályok és útmutatók kiegészülnek a HUNESZ hatályos Fegyelmi Szabályzatában foglaltakkal.

- 15.4. Amennyiben bármelyik versenyjátékban érintett nemzeti válogató versenyen valamely résztvevő játékos vagy csapat szabályszegést, fegyelmi vétséget követ el, elsőként az kerül megvizsgálásra, hogy a szabályszegés, fegyelmi vétség túlmutat-e a játékspecifikus szabályzatokban meghatározottakkal.
- 15.5. Amennyiben a szabályszegés, fegyelmi vétség nem mutat túl a nemzeti válogató versenyekre érvényes játékspecifikus szabályzatokban meghatározottakkal, akkor a szabályszegővel szemben az adott játékspecifikus szabályzatban fogalt szankciók lépnek érvénybe. Amennyiben a szabályszegés, fegyelmi vétség túlmutat a nemzeti válogató versenyekre érvényes játékspecifikus szabályzatokban meghatározottakkal, abban az esetben a játékos vagy csapat szabályszegése a HUNESZ versenybírói hatáskörén kívül eső, HUNESZ versenyszabályban előírtak megszegését is érinti, úgy a szabályszegőkkel szemben a HUNESZ Fegyelmi Szabályzatában leírtak szerint járnak el a HUNESZ illetékesei.
- 15.6. A nemzeti válogató versenyeken a jelen versenykiírásban, a válogató versenyekre érvényes játékspecifikus szabályzatokban és a HUNESZ hatályos szabályzataiban foglalt előírások és szabályok elfogadásával, valamint betartásával vehetnek részt a játékosok.

## **15. Záró rendelkezések**

---

A Magyar E-sport Válogatott nemzeti válogatójának kiírója a HUNESZ elnöksége a jelen Magyar E-sport Válogatott nemzeti válogatójának versenykiírásának módosításának jogát fenntartja.



## K&H Egyetemi E-sport Kupa 2023 Versenykiírás

---

### 1. A K&H Egyetemi E-sport Kupa selejtezői

A K&H Egyetemi E-sport Kupa egyetemi szintű kiválasztási szakasszal kezdődik, ahol a résztvevő intézmények saját hatáskörben eldönthetik, hogy az általuk nevezett csapatot selejtező megszervezésével, vagy szakmai kiválasztás útján nevezik meg.

### 2. A kiválasztás célja

A kiválasztás célja, hogy meghatározza azon csapatokat, akik az egyetemek között zajló csoportkör formátumban zajló alapszakaszban képviselik az adott intézményt.

### 3. A K&H Egyetemi E-sport Kupa kiírója

Magyar E-sport Szövetség.

### 4. A verseny szervezője

A K&H Egyetemi E-sport Kupát a HUNESZ elnöksége által kinevezett Rendezvény és Versenybizottság, valamint szakmai partnerek szervezik, irányítják.

### 5. A versenyek résztvevői

- 5.1. Mindazon játékosok, akik a válogató versenyekre meghatározott 16. élet betöltötték. A 16-18 életév közötti játékosoknak szülői engedélyt kötelező eljuttatni a HUNESZ részére.
- 5.2. Minden résztvevőnek szükséges az adott egyetem regisztrált hallgatójának lennie. Az alábbiak jelentik a jelentkezéshez szükséges feltételek teljesülését:
  - Olyan hallgató aki még a nemzetközi esemény vége előtt diplomázik le.
  - Passzív féléven lévő hallgató.



- Olyan hallgató aki egyetemet váltott pl. Erasmus miatt (annak az egyetemnek aszíneiben jogosult a versenyzésre, ahol aktuálisan tanul).
- 5.3. Mindazon játékosok, akiket az adott intézményt kiválaszt/selejtező útján kvalifikálják magukat.
- 5.4. Mindazon játékosok, akik rendelkeznek a magyar állampolgárságot igazoló dokumentumokkal, valamint megfelelnek a versenyre játékspecifikus versenyszabályzataiban foglaltaknak.
- 5.5. Mindazon játékosok, akik a verseny játékspecifikus versenyszabályzataiban és egyéb, a HUNESZ vonatkozó szabályzataiban foglaltakat magukra nézve kötelezően elfogadják és kötelezettséget vállalnak azok betartására.

## **6. A K&H Egyetemi E-sport Kupa hivatalos játécai**

- 6.1. Tekintve a verseny kapcsolódik az Amazon University Esports Masters sorozathoz, a HUNESZ a következő játékokban írja ki a versenyt:
- League of Legends
  - Valorant
  - Rocket League

## **7. A K&H Egyetemi E-sport Kupa verseny szakaszainak megnevezése**

- 7.1. K&H Egyetemi E-sport Kupa selejtezők
- 7.2. K&H Egyetemi E-sport Kupa alapszakasz
- 7.3. K&H Egyetemi E-sport Kupa rájátszás
- 7.4. K&H Egyetemi E-sport Kupa helyszíni döntő

## **8. Nevezés a K&H Egyetemi E-sport Kupára**

- 8.1. A selejtezőkre az előzetesen meghatározott online versenyplatformokon történik a nevezés, amely minden magyar játékos számára szabadon elérhető.
- 8.2. Nevezni kizárólag azokban a versenyjátékokban lehet, amelyek esetében a HUNESZ megszervezi a verseny alapszakaszát
- 8.3. A selejtezőkön, illetve a verseny további fázisában minden játékos számára díjmentes.

## **9. A K&H Egyetemi E-sport Kupa formátuma és lebonyolítása**

### **9.1. K&H Egyetemi E-sport Kupa Rocket League**

- Egyetemi szintű selejtező: 2023. Február 25.
- Alapszakasz: 2023. Március 1 - 7.
- Rájátszás: 2023. Március 9.
- Helyszíni döntő: 2023. Április 6.

### **9.2. K&H Egyetemi E-sport Kupa League of Legends**

- Egyetemi szintű selejtező: 2023. Február 25.
- Alapszakasz: 2023. Március 10 - 16.
- Rájátszás: Március 21
- Helyszíni döntő: 2023. Április 6.

### 9.3. K&H Egyetemi E-sport Kupa Valorant

- Egyetemi szintű selejtező: 2023. Február 25.
- Alapszakasz: 2023. Március 22 - 29.
- Rájátszás: 2023. Március 31
- Helyszíni döntő: 2023. Április 6.

Pontos dátumok a [mellékelt versenynaptár szerint](#).

## 10. A K&H Egyetemi E-sport Kupa lebonyolítása módja

### 10.1. K&H Egyetemi E-sport Kupa selejtező

- Minden selejtező online kerül megrendezésre.
- Az egyetemi szintű selejtezők minden játékból egynapos selejtező formájában, a nevező számtól függően egyenes, vagy alsó-felső ágas lebonyolításban kerül megrendezésre.
- A selejtezők részletes lebonyolítási formátumát az IESF WEC 2023 - Counter-Strike: Global Offensive Nemzeti Válogató Verseny játékspecifikus versenyszabályzata tartalmazza.

### 10.2. K&H Egyetemi E-sport Kupa alapszakasz

- Az alapszakasz lebonyolítása mindhárom játékban egységességet követ.
- Összesen 8 résztvevő egyetem vesz részt a K&H Egyetemi E-sport Kupa alapszakaszában.
- A résztvevő egyetemek véletlenszerű sorsolással 2 db 4 csapatos csoportra kerülnek felosztásra, ahonnan a körmérkőzések után az 1. és 2. helyezett csapat jut tovább.
  - A csoportkörön belül zajló pontos formátumot a K&H Egyetemi E-sport Kupa játékspecifikus szabályzata részletezi.

### 10.3. K&H Egyetemi E-sport Kupa rájátszás

- A rájátszás szakasz adott játékon belül összesen 4 csapat részvételével zajlik.
  - Rocket League: 4 csapatos Alsó-felső ágas verseny.
  - League of Legends és Valorant:
    - A csoport 1. helyezett vs. B csoport 2. helyezett. Győztes továbbjut a helyszíni döntőre.
    - A csoport 2. helyezett vs. B csoport 1. helyezett. Győztes továbbjut a helyszíni döntőre.

### 10.4. K&H Egyetemi E-sport Kupa helyszíni döntő

- A helyszíni döntő mindhárom játékból Április 6-án kerül megrendezésre. A pontos időbeosztást a résztvevő egyetemek külön tájékoztató útján fogják megkapni.

## 11. Díjazás

A verseny összdíjazása összesen 1.000.000 Forint. Annak pontos eloszlását a verseny játékspecifikus szabályzata részletezi.

## 12. Etikai és fegyelmi szabályok

A versenyekre a HUNESZ hatályos Magyar E-sport Etikai Kódexében és a hatályos Fegyelmi Szabályzatban foglalt előírások érvényesek.

## 13. A versenyen való részvételi feltételei

A selejtezőkön és további verseny szakaszokban minden résztvevő játékosnak az alábbi feltételeknek szükséges megfelelnie versenyjátéktól függetlenül:

- Érvényes regisztrációval rendelkezik a válogató verseny lebonyolítására kijelölt online versenyplatformon.
- Elfogadja a versenykiírásban foglaltakat, valamint a különböző versenyjátékok adott versenyszakaszra vonatkozó játékspecifikus versenyszabályokat.
- Tudomásul veszi hogy felelősség terheli a versenyen tanúsított magatartása, cselekedetei nyomán.
- Magára nézve kötelezően elfogadja és kötelezettséget vállal a Fegyelmi és Etikai szabályok betartására.
- Rendelkezik hallgatói jogviszonnal azzal az egyetemmel melynek a selejtezőjén résztvesz.
- Megfelel az Amazon University Esports Masters profi játékosok részvételre vonatkozó korlátozásoknak.

## 14. Egyéb rendelkezések

- 14.1. A verseny játékaira érvényes játékspecifikus szabályzatok, valamint a HUNESZ Fegyelmi Szabályzatában foglaltak irányadóak minden az adott versenyjátékra vonatkozó vitás ügyben.
- 14.2. Minden olyan Fegyelmi és Etikai kérdésben, amelyre a verseny különböző játékaira érvényes játékspecifikus szabályzatai nem adnak világos és egyértelmű választ vagy magyarázatot, akkor ezekben a kérdésekben a HUNESZ hatályos Magyar E-sport Etikai Kódexében és a hatályos Fegyelmi Szabályzatban foglalt előírások az irányadók.
- 14.3. A verseny különböző játékainak esetében a játékspecifikus versenyszabályzatokban megfogalmazott előírások, szabályok és útmutatók a meghatározók. Ezek az előírások, szabályok és útmutatók kiegészülnek a HUNESZ hatályos Fegyelmi Szabályzatában foglaltakkal.
- 14.4. Amennyiben bármelyik versenyjátékban érintett résztvevő játékos vagy csapat szabályszegést, fegyelmi vétséget követ el, elsőként az kerül megvizsgálásra, hogy a szabályszegés, fegyelmi vétség túlmutat-e a játékspecifikus szabályzatokban meghatározottakkal.
- 14.5. Amennyiben a szabályszegés, fegyelmi vétség nem mutat túl a versenyre érvényes játékspecifikus szabályzatokban meghatározottakkal, akkor a szabályszegővel szemben az adott játékspecifikus szabályzatban foglalt szankciók lépnek érvénybe. Amennyiben a szabályszegés, fegyelmi vétség túlmutat a versenyre érvényes játékspecifikus szabályzatokban meghatározottakkal, abban az esetben a játékos vagy csapat szabályszegése a HUNESZ versenybírói hatáskörén kívül eső, HUNESZ versenyszabályban előírtak megszegését is érinti, úgy a szabályszegőkkel szemben a HUNESZ Fegyelmi Szabályzatában leírtak szerint járnak el a HUNESZ illetékesei.
- 14.6. A versenyen a jelen versenykiírásban, a válogató versenyekre érvényes játékspecifikus szabályzatokban és a HUNESZ hatályos szabályzataiban foglalt előírások és szabályok elfogadásával, valamint betartásával vehetnek részt a játékosok.

## 15. Záró rendelkezések

A K&H Egyetemi E-sport Kupa kiírója a HUNESZ elnöksége a jelen versenykiírás módosításának jogát fenntartja.



## Magyar E-sport Utánpótlás program Versenykiírás

---

*Preambulum: Az Utánpótlás képzés program célja, egy amatőr, rendszeresen versenyző tömegbázis kialakítása és aktívan tartása, a hazai kompetitív játékosközösség bővítése. Fontos feladata a rendszeres versenykörnyezet biztosítása, különös fókusszal a benne résztvevők tudásszintjének elköltetésével, amelyek lehetőséget biztosít a hazai játékosoknak, hogy közel azonos szintű ellenfelek ellen versenyezzenek. Az egyszerű formátumú belépő versenyeken keresztül az e-sport alapértékeinek kommunikálása a szövetség által futtatott programok megismertetése az arra nyitott játékosok számára.*

### 1. Az Utánpótlás versenyek definíciója

Utánpótlás versenyek alatt az egész évben, alacsony belépési küszöbvel rendelkező közösségi szemléletű versenyeket értjük, amelyet a szövetség az adekvát versenyplatformokon [Challengermode, FaceIT] szervez meg.

### 2. Az utánpótlás versenyek célja

Célja a versenyzésre hajlamos amatőr szintű játékosok kiszolgálása, a rendszeres megmérettetés lehetőségének megteremtése.

### 3. Az Utánpótlás versenyek kiírója

Magyar E-sport Szövetség.

### 4. Az Utánpótlás versenyek szervezője

Az Utánpótlás versenyeket a HUNESZ elnöksége által kinevezett Rendezvény és Versenybizottsága szervezi.

### 5. Az utánpótlás versenyek résztvevői

5.1. Mindazon játékosok, akik az Utánpótlás versenyekre meghatározott minimum korhatárt elérik.

- 5.2. Mindazon játékosok, akik rendelkeznek a magyar állampolgárságot igazoló dokumentumokkal.
- 5.3. Mindazon játékosok, akiknek játékbeli rangjuk megfelel a játékspecifikus szabályzatban foglaltakkal.

## 6. Az utánpótlás versenyek hivatalos versenyjátékai

A 2023-as évben az Utánpótlás program a következő játékokat fogja tömöríteni:

- Counter-Strike: Global Offensive
- League of Legends
- Valorant
- Rainbow Six Siege

## 7. Az Utánpótlás versenyek megnevezése

Az Utánpótlás versenyeken belül a megnevezett versenyjátékokban különböző típusú versenyek kerülnek megrendezésre.

- 7.1. Counter - Strike: Global Offensive:
  - 7.1.1. CS:GO 1v1 Aim Cup
  - 7.1.2. CSGO 2v2 Wingman Cup
- 7.2. League of Legends:
  - 7.2.1. LoL 1v1 LowElo Cup

## 8. Nevezés

- 8.1. Az utánpótlás versenyekre az előzetesen meghatározott online versenyplatformokon történik a nevezés, amely minden magyar játékos számára szabadon elérhető.
- 8.2. Nevezni kizárólag azokban a versenyjátékokban lehet, amelyek esetében a HUNESZ versenyeket ír ki.
- 8.3. A versenyeken történő nevezés, valamint a részvétel minden játékos számára díjmentes.

## 9. Az utánpótlás versenyek ideje és formátuma

Az Utánpótlás versenyek havonta átlagosan 2-3 alkalommal megrendezésre kerülő versenyek, melynek pontos dátumát az Utánpótlás versenyek adott játékspecifikus szabálya részletezi.

## 10. Az utánpótlás versenyek lebonyolítási módja

A pontos lebonyolítási mód a nevezők számához képest kerül meghatározásra, melyek általában egyenes, vagy alsó-felső ágas ágrajzot követnek.

## 11. Utánpótlás versenyek díjazása

A résztvevő játékosok versenytől függően különböző mértékben nyerhetnek ingame valutákat, vagy külső oldalon levásárolható utalványokat.

## 12. Etikai és fegyelmi szabályok

A nemzeti válogató versenyekre a HUNESZ hatályos Magyar E-sport Etikai Kódexében és a hatályos Fegyelmi Szabályzatban foglalt előírások érvényesek.

## 13. Az utánpótlás versenyek részvételi feltételei

A nemzeti válogató versenyeken résztvevő minden játékosnak az alábbi feltételeknek szükséges megfelelnie versenyjátéktól függetlenül:

- Érvényes regisztrációval rendelkezik a válogató verseny lebonyolítására kijelölt online versenyplatformon.
- Elfogadja a versenykiírásban foglaltakat, valamint a különböző versenyjátékokra vonatkozó játékspecifikus versenyszabályokat.
- Tudomásul veszi hogy felelősség terheli a versenyen tanúsított magatartása, cselekedetei nyomán.
- Magára nézve kötelezően elfogadja és kötelezettséget vállal a Fegyelmi és Etikai szabályok betartására.
- Csak az adott verseny játékspecifikus szabályzatában meghatározott játékbeli szinttel rendelkezik.

## 14. Egyéb rendelkezések

- 14.1. Az Utánpótlás versenyek különböző versenyjátékaira érvényes játékspecifikus szabályzatok, valamint a HUNESZ Fegyelmi Szabályzatában foglaltak irányadóak minden az adott versenyjátékra vonatkozó vitás ügyben.
- 14.2. Minden olyan Fegyelmi és Etikai kérdésben, amelyre a Utánpótlás versenyek különböző versenyjátékaira érvényes játékspecifikus szabályzatai nem adnak világos és egyértelmű választ vagy magyarázatot, akkor ezekben a kérdésekben a HUNESZ hatályos Magyar E-sport Etikai Kódexében és a hatályos Fegyelmi Szabályzatban foglalt előírások az irányadók.
- 14.3. Az Utánpótlás versenyek különböző versenyjátékainak esetében a játékspecifikus versenyszabályzatokban megfogalmazott előírások, szabályok és útmutatók a meghatározók. Ezek az előírások, szabályok és útmutatók kiegészülnek a HUNESZ hatályos Fegyelmi Szabályzatában foglaltakkal.
- 14.4. Amennyiben bármelyik versenyjátékban érintett versenyen valamely résztvevő játékos vagy csapat szabályszegést, fegyelmi vétséget követ el, elsőként az kerül megvizsgálásra, hogy a szabályszegés, fegyelmi vétség túlmutat-e a játékspecifikus szabályzatokban meghatározottakkal.
- 14.5. Amennyiben a szabályszegés, fegyelmi vétség nem mutat túl az Utánpótlás versenyekre érvényes játékspecifikus szabályzatokban meghatározottakkal, akkor a szabályszegővel szemben az adott játékspecifikus szabályzatban foglalt szankciók lépnek érvénybe. Amennyiben a szabályszegés, fegyelmi vétség túlmutat az Utánpótlás versenyekre érvényes játékspecifikus szabályzatokban meghatározottakkal, abban az esetben a játékos vagy csapat szabályszegése a HUNESZ versenybírói hatáskörén kívül eső, HUNESZ versenyszabályban előírtak megszegését is érinti, úgy a szabályszegőkkel szemben a HUNESZ Fegyelmi Szabályzatában leírtak szerint járnak el a HUNESZ illetékesei.

- 14.7. Az Utánpótlás versenyeken a jelen versenykiírásban, illetve az abban foglalt játékok érvényes játékospecifikus szabályzatában és a HUNESZ hatályos szabályzataiban foglalt előírások és szabályok elfogadásával, valamint betartásával vehetnek részt a játékosok.

## Mellékletek

---

A 2023-as évben HUNESZ által kiírt versenyek mellékletei:

[HUNESZ Versenyszabályzat](#)

[Magyar E-sport Etikai Kódex](#)

[HUNESZ MNEB Nevezési lap](#)

[HUNESZ Fegyelmi Szabályzat](#)

[HUNESZ 2023-as versenynaptár](#)

Tippmixpro CS:GO Masters - Játékospecifikus szabályzat

Magyar E-sport Válogatott IESF WEC 2023 CS:GO - nemzeti válogató játékospecifikus szabályzat

Magyar E-sport Válogatott IESF WEC 2023 Tekken7 - nemzeti válogató játékospecifikus szabályzat

Magyar E-sport Válogatott IESF WEC 2023 eFootall - nemzeti válogató játékospecifikus szabályzat

Magyar E-sport Válogatott IESF WEC 2023 PUBG Mobile - nemzeti válogató játékospecifikus szabályzat

K&H Egyetemi E-sport Kupa 2023 - Játékospecifikus LoL szabályzat

K&H Egyetemi E-sport Kupa 2023 - Játékospecifikus Valorant szabályzat

K&H Egyetemi E-sport Kupa 2023 - Játékospecifikus Rocket League szabályzat

Magyar Nemzeti E-sport Bajnokság - Játékospecifikus LoL szabályzat

Magyar Nemzeti E-sport Bajnokság - Játékospecifikus FIFA szabályzat

Magyar Nemzeti E-sport Bajnokság - Játékospecifikus R6S szabályzat