

A Magyar Nemzeti E-sport Bajnokság versenykiírása

Érvényes: 2021. Február 13. napjával

Elfogadva a HUNESZ Elnökségének 2021(év)/E001/2. számú határozatával

Preambulum:

A HUNESZ Elnöksége a magyar e-sport szervezetek fejlesztését szem előtt tartva írja ki a Magyar Nemzeti E-sport Bajnokság több játékból álló e-sport versenysorozatát. A Magyar Nemzeti E-sport Bajnokság a 2021. évadában bevezető időszakban OPEN, nyílt rendszerű versenyt hirdet, hogy az egyéni játékosok világából a bejutott csapatok csatlakozni tudjanak a már jogi személyiséggel rendelkező meghívott csapatokhoz.

Jelen versenykiírás megfelel a HUNESZ Versenyszabályzatában foglaltakkal

TARTALOMJEGYZÉK

- [1. A bajnokság szervezője és rendezője, a bajnokságok típusai és hivatalos nevei](#)
- [2. A bajnokság célja](#)
- [3. A bajnokságok nevezési eljárása során betartandó határidők](#)
- [4. A bajnokság ideje, versenydőszakok](#)
- [5. Magyar Nemzeti E-sport Bajnokság lebonyolítása](#)
- [6. A Magyar Nemzeti E-sport Bajnokságban nevezési joggal rendelkező csapatok/játékosok](#)
- [7. A 2021. évi bajnokságon való részvétel feltételei:](#)
- [8. Cserelhetőség](#)
- [9. A bajnokságok díjazása](#)
- [10. A bajnokságok Tiszta játék versenye](#)
- [11. A bajnokságok költségei](#)
- [12. Vagyon értékű jogok, marketing \(reklám\), média](#)
- [13. Egyéb rendelkezések](#)
- [14. Záró rendelkezések](#)
- [15. Mellékletek](#)

Magyar Nemzeti E-sport Bajnokság 2021.

1. A bajnokság szervezője és rendezője, a bajnokságok típusai és hivatalos nevei

A) A bajnokságot a Magyar E-sport Szövetség (továbbiakban: HUNESZ) írja ki, melyet az Esport1 szervez és működtet a szükséges versenyplatformon (FacelT, Battlefy, ESEA) (kivétel a FIFA, HPCL GTSport és iRACING játékokban).

B) A 2021. évi Magyar Nemzeti E-sport Bajnokság (továbbiakban: bajnokság) Első osztály hivatásos rendszerű, e-sport bajnokság, másodosztály amatőr rendszerű, e-sport bajnokság**.

C) A 2021. évi Magyar Nemzeti E-sport Bajnokság szakágai és osztályainak hivatalos nevei:

Saját Bajnokságok:

- **KLUB - Liga rendszerű**
 - Magyar Nemzeti E-sport Bajnokság League of Legends Liga **MNEB - LOL 1**
 - Magyar Nemzeti E-sport Bajnokság Rainbow Six Siege Liga **MNEB - R6S 1**
 - Magyar Nemzeti E-sport Bajnokság Valorant Liga **MNEB - VAL 1**
- **OPEN - Egyéni**
 - Magyar Nemzeti E-sport Bajnokság HUNESZ Masters FIFA verseny **MNEB - FIFA**

Társult Bajnokságok:

- Magyar Nemzeti E-sport Bajnokság HPCL FIFA Bajnokság **MNEB - HPCL 1,2,3**
- MNASZ - HUNESZ Országos Autószimulátor E-sport Bajnokság **MNASZ- HUNESZ OAB**
- Magyar Nemzeti E-sport Bajnokság SIM Liga **MNEB - SL 1**

2. A bajnokság célja

- A) A HUNESZ magyar e-sport fejlesztésére vonatkozó szakmai feladatok megvalósítása. A magyar e-sport szervezetek jogi személyiséggé alakulásának elősegítése.
- B) A bajnokságban résztvevő csapatok színvonalas versenyzésének, valamint a válogatott csapatok eredményes szereplésének folyamatos biztosítása.
- C) A bajnoki találkozók intenzív – küzdelmes mérkőzések legyenek a teljes verseny időszakban.
- D) A bajnokságban résztvevő csapatok teljesítmény sorrendjének objektív megállapítása.
- E) A tiszta és fair játék elv érvényre juttatása, a példamutató e-sport magatartásforma népszerűsítése

3. Bejutási lehetőségek a bajnokságba

A 2021-es 3. évad bajnokságba a következő úton lehet bejutni:

- A. Osztályozó kupán keresztül
- B. A 2019/2020-as évad (II. évad) alapján nevezési joggal rendelkező csapatoknak a nevezési feltételek elfogadásával
- C. Direkt meghívás esetén a nevezési feltételek elfogadásával.

4. A bajnokságok nevezési eljárása során betartandó határidők

- A. A HUNESZ által kiadott [raitengedély és nevezési lap](#), valamint mellékletei benyújtásának határideje mindig az adott játék bajnokság szakaszának első hivatalos fordulójának napja. A dokumentumokat a nevezési weblapon kell benyújtani, azzal, hogy kizárólag a jelzett időpontig beérkezett és a HUNESZ által igazolt dokumentumok érvényesek.
- B. A nevezésre jogosult csapat az értesítéstől számított 2 héten belül formálisan emailen keresztül köteles választ adni arra, hogy kíván-e élni nevezési jogával.
- C. A direktbe meghívás útján értesített csapatok LoL és R6:S játékokban 2021. Március 1. és Március 5. között szükséges egyértelmű választ adni azzal kapcsolatban, hogy elfogadják-e a meghívás feltételeit.
- D. Az aláírt csapat szerződések legkésőbbi feladási határideje nevezési joggal rendelkező, avagy direkt meghívást elfogadó csapatnak:
 - a. League of Legends - 2021. Március 28
 - b. Rainbow Six: Siege - 2021. Április 16.
 - c. Valorant - 2021. Július 4.

Az osztályozó kupán keresztül bejutott csapatokra a következő dátumok vonatkoznak:

- d. League of Legends - 2021. Április 16
- e. Rainbow Six: Siege - 2021. Április 22.

f. Valorant - 2021. Július 20.

- E. A HUNESZ Rendezvény és Verseny bizottsága továbbá a HUNESZ versenybírói csapata a beérkezett nevezési dokumentáció feldolgozása után az érintett szervezet(ek)et írásban hiánypótlásra szólítja fel (fax és/vagy e-mail), melynek határideje: legkésőbb az utolsó leadási naptól számított 2 nap.

5. A bajnokság ideje, versenyidőszakok

MNEB 2021. versenyévad időszakai:

- A. **Osztályozó Kupa és felkészülési időszak:** 2021. március 6. - 2021. Április 11
B. **Versenyidőszak:** 2021. április 19. - 2021. Szeptember 19.

6. Magyar Nemzeti E-sport Bajnokság lebonyolítása

Alapszakasz

- A **MNEB - LOL 1 osztályában** bajnokságban a tavaszi szezonban körmérkőzéses formában, 2 x 7 bajnoki forduló keretében kerül lebonyolításra.
- A **MNEB - R6S 1 osztályában** bajnokságban a tavaszi szezonban körmérkőzéses formában, 2 x 7 bajnoki forduló keretében kerül lebonyolításra.
- A **MNEB - VAL 1 osztályában** bajnokságban a tavaszi szezonban körmérkőzéses formában, 2 x 7 bajnoki forduló keretében kerül lebonyolításra.
- A **MNEB FIFA HUNESZ Masters** a tavaszi szezonban többszintű kupasorozat formában, egyedi szabályzatban részletezve kerül lebonyolításra.
- A **MNEB - HPCL** több verseny osztályában egyedi szabályzatban részletezve kerül lebonyolításra.
- Az **MNASZ-HUNESZ OAB** amatőr és profi verseny osztályban egyedi szabályzatban részletezve kerül lebonyolításra.
- A **MNEB - SL** amatőr és profi verseny osztályban egyedi szabályzatban részletezve kerül lebonyolításra.

Rájátszás

- A **MNEB - LOL 1 osztályú** bajnokságban a tavaszi szezonban az alapszakasz 1.- 4. helyezett csapata kerül be a rájátszásba, ahol egyenes ágas rendszerben küzdenek meg a döntőbejutásért.
- A **MNEB - R6S 1 osztály** bajnokságban a tavaszi szezonban az alapszakasz 1.- 4. helyezett csapata kerül be a rájátszásba, ahol egyenes ágas rendszerben küzdenek meg a döntőbejutásért.
- A **MNEB - VAL 1 osztályú** bajnokságban a tavaszi szezonban az alapszakasz 1.- 4. helyezett csapata kerül be a rájátszásba, ahol egyenes ágas rendszerben küzdenek meg a döntőbejutásért.
- **MNEB - HPCL** több verseny osztályában egyedi szabályzatban részletezve kerül lebonyolításra.
- Az **MNEB FIFA HUNESZ Masters** a tavaszi szezonban többszintű kupasorozat formában, egyedi szabályzatban részletezve kerül lebonyolításra.

- Az **MNASZ-HUNESZ OAB** amatőr és profi verseny osztályban egyedi szabályzatban részletezve kerül lebonyolításra.
- A **MNEB - SL** amatőr és profi verseny osztályban egyedi szabályzatban részletezve kerül lebonyolításra.

Döntők

- A **MNEB - LOL 1 osztályában** bajnokságban a tavaszi szezonban a döntőt a rájátszás szakasz legjobb két csapata játsza.
- A **MNEB - R6S 1 osztályában** bajnokságban a tavaszi szezonban a döntőt a rájátszás szakasz legjobb két csapata játsza.
- A **MNEB - VAL 1 osztályában** bajnokságban a tavaszi szezonban a döntőt a rájátszás szakasz legjobb két csapata játsza.
- Az **MNEB FIFA HUNESZ Masters** bajnokság a tavaszi szezonban a legjobb 8 játékos részvételével zajlik a döntő.
- **MNEB - HPCL** több verseny osztályában egyedi szabályzatban részletezve kerül lebonyolításra.
- Az **MNASZ-HUNESZ OAB** amatőr és profi verseny osztályban egyedi szabályzatban részletezve kerül lebonyolításra.
- A **MNEB - SL** amatőr és profi verseny osztályban egyedi szabályzatban részletezve kerül lebonyolításra.

7. A Magyar Nemzeti E-sport Bajnokságban nevezési joggal rendelkező csapatok/játékosok

A bajnokság résztvevői a 2020/2021-es évadban:

I. osztály:

- MNEB - LOL - Osztályozó Kupa 2021.** helyezett csapatai + a 2019/2020-as évad nevezési jogot nyert csapatai + meghívott csapatok - összesen 8 csapat
- MNEB - R6S - Osztályozó Kupa 2021.** helyezett csapatai + a 2019/2020-as évad nevezési jogot nyert csapatai + meghívott csapatok - összesen 8 csapat
- MNEB - VAL - Osztályozó Kupa 2021.** helyezett csapatai + meghívott csapatok - összesen 8 csapat
- Magyar Nemzeti E-sport Bajnokság FIFA HUNESZ Masters** nyílt verseny
- Magyar Nemzeti E-sport Bajnokság HPCL FIFA Bajnokság** 14 csapat
- MNASZ-HUNESZ OAB** nyílt verseny
- MNEB - SL** nyílt verseny

A 2021-es idényben a Magyar Nemzeti E-sport Bajnokságban az alábbi játékokban és osztályokban az alábbi számú csapat vesz részt:

I. osztály:

- MNEB - LOL 2020** 8 csapat
- MNEB - R6S 2021** 8 csapat
- MNEB - VAL 2021** 8 csapat
- MNEB FIFA HUNESZ Masters** nyílt verseny

- E. **MNEB - HPCL** 14 csapat
- F. **MNASZ-HUNESZ OAB** nyílt verseny
- G. **MNEB - SL** nyílt verseny

8. A 2021. évi bajnokságon való részvétel feltételei:

Az MNEB-en résztvevők esetében:

- A. Érvényes rajtengedéllyel rendelkezik
- B. az érintett online platformon regisztrációval és azonosítóval rendelkezik
- C. elfogadja a versenykiírás szabályait és a HUNESZ játékspecifikus szabályait
- D. tudomásul veszik, hogy felelősség terheli a versenyen tanúsított magatartása, cselekedetei nyomán
- E. betartja a kommunikációs kötelezettségeit
- F. kötelezően elfogadja a Fegyelmi és Etikai szabályokat
- G. kötelezően elfogadja a Magyar E-sport Szövetség által alkalmazott egységes büntetőpontrendszert.

MNEB bajnokság szereplőire vonatkozó kommunikációs kötelezettségek:

Az MNEB résztvevői számára a HUNESZ kötelezővé teszi a nyilatkozattételt, a MNEB lebonyolítója az Esport1.hu valamint a HUNESZ hivatalos email címéről érkező megkereséseire. Minden ilyen megkeresésre 72 órán belül köteles az adott csapat/játékos reagálni a kérdéseket legjobb tudása szerint megválaszolni, ennek nem teljesítése esetén a szabályszegés a Fegyelmi szabályzatban foglalt büntetőpontkódex szerint kerül szankcionálásra.

9. Cserelehetőség

Alapszakaszba meghívott csapat: Az a csapat, aki meghívást kap az alapszakaszba, adott határidőig köteles leadni azt a játékoskeretet, amivel szeretné megkezdeni az alapszakaszban való versenyzést. Ezen játékosok nem szerepelhetnek az osztályozó kupa egyik fázisában sem.

Az a csapat, aki 7-nél kevesebb játékost regisztrál, szükség esetén az osztályozó kupa zárt szakasza és az alapszakasz kezdete előtt, feltöltheti a játékoskeretet olyan játékosal, aki nem jutott be az alapszakaszba.

Alapszakasz közben: Minden csapatnak lehetősége lesz a meghatározott átigazolási ablakban egy játékosra vonatkozóan cserét eszközölni. A lehetséges variációk:

- Ha 5 fős volt a keret, akkor egy játékosal kilehet egészíteni a keretet, vagy pedig az 5 fős keretből egy játékost lehet cserélni
- Ha 6 fős volt a keret, akkor egy játékosal kilehet egészíteni a keretet, vagy pedig a meglévő 6 játékosból egyet le lehet cserélni.
- Ha 7 fős volt a keret, akkor csak csere lehetséges.

A kiegészítésként/csereként hozzáadott játékos a 7. fordulótól alkalmazható.

Alapszakasz végetől a döntőig: A verseny további szakaszában nem engedélyezett semmiféle változtatás a játékoskereten.

10. A bajnokságok díjazása

A helyezést elérő szervezetek díjazása:

- 1. helyezett: A bajnokságban első helyezést elért szervezetek vándor kupát és ennek kisebb változatát kapják.
- 2. helyezett: Serleg és oklevél
- 3. helyezett: Serleg és oklevél

Érem díjazások:

5v5 csapat e-sportokban:

- 1. helyezett 7 db aranyozott érem
- 2. helyezett 7 db ezüstözött érem
- 3. helyezett 7 db bronzérem

11v11 csapat e-sportokban:

- 1. helyezett 20 db aranyozott érem
- 2. helyezett 20 db ezüstözött érem
- 3. helyezett 20 db bronzérem

Egyéni e-sportokban:

- 1. helyezett 1 db aranyozott érem
- 2. helyezett 1 db ezüstözött érem
- 3. helyezett 1 db bronzérem

Pénzdíjazás

A díjazás pontos eloszlását a játékspecifikus szabályzat részletezi.

11. Vonatkozó etikai és fegyelmi szabályok

A bajnokságra irányadó a [Magyar E-sport Etikai Kódex](#), és [a Fegyelmi Szabályzat](#)

12. A bajnokságok költségei

A Magyar Nemzeti E-sport Bajnokság 2021 szezonjában a nevezés és a **részvétel díjmentes**.

13. Vagyoni értékű jogok, marketing (reklám), média

A HUNESZ Versenyszabályzatának 99-102 pontja szerint a bajnokság média, reklám és merchandise jogait a HUNESZ a lebonyolító szerződésben rendezi.

- A mérkőzések közvetítését a HUNESZ társult partnere az Esport1.hu közreműködésével szervezi.
- A média megjelenéseket a HUNESZ társult partnere az Esport1.hu szervezi.

14. Egyéb rendelkezések

- A. Az MNEB egyes játékaiknak játékspecifikus szabályzatát az MNEB játékszabályzata tartalmazza, minden az adott játékra vonatkozó vitás ügyben ez és a HUNESZ Fegyelmi Szabályzatában leírtak az irányadók.
- B. Fegyelmi és Etikai kérdésekben és a HUNESZ hatályos versenyszabályzatában nem szereplő kérdésekben a Magyar E-sport Etikai Kódex, illetve a HUNESZ Fegyelmi Szabályzatában leírtak az irányadók.
- C. Az MNEB versenyeken használt játékok során az MNEB játékszabályzatában leírt eljárások, szabályok a meghatározók a játékosok/versenyzők számára, amely kiegészül a HUNESZ Fegyelmi Szabályzatában leírtakkal és a büntetőpont kódexben foglaltakkal.
- D. Amennyiben az MNEB versenyek rendezvényein az egyes játékokkal folytatott versenyzés során valamely nevezett játékos/csapat szabályszegést, fegyelmi vétséget követ el, elsőként az kerül megvizsgálásra, hogy csak a játékszabályzatban foglaltakat szegte-e meg.
- E. Amennyiben igen, úgy csak a játékszabályzathoz köthető büntetőpont kódexben szereplő szankciók lépnek életbe a szabályszegővel szemben. Amennyiben a játékos/csapat szabályszegése a a HUNESZ versenybírói hatáskörén kívül eső, HUNESZ versenyszabályban előírtak megszegését is érinti, úgy a szabályszegőkkel szemben a HUNESZ Fegyelmi Szabályzatában leírtak szerint járnak el a HUNESZ illetékesei.
- F. Az MNEB versenyein a jelen versenykiírásban és a hatályos HUNESZ szabályzatokban, az MNEB versenyszorozathoz tartozó előírásokban leírt szabályok elfogadása alapján vehet részt a nevezett játékos/versenyző/csapat.

15. Záró rendelkezések

Az MNEB kiírója a HUNESZ elnöksége a jelen MNEB versenykiírás módosításának jogát fenntartja.

16. Mellékletek

[Magyar E-sport Etikai Kódex](#)

[HUNESZ Versenyszabályzat](#)

[HUNESZ Fegyelmi Szabályzat](#)

[HUNESZ MNEB Nevezési lap](#)

MNEB Játékspecifikus szabályzatok