



**A Magyar E-sport Szövetség
MNASZ-HUNESZ Országos iRacing Bajnokság
versenykiírása**

Érvényes: 2024. február 1. napjával

Elfogadva a HUNESZ Elnökségének 2024 (év)/E003 /2. számú határozatával

Jelen versenykiírás megfelel a HUNESZ Versenyszabályzatában foglaltakkal

1. A bajnokság szervezője és rendezője, a bajnokság típusa és hivatalos nevei

- A bajnokságot a Magyar E-sport Szövetség (továbbiakban: HUNESZ) írja ki, melyet a TRP Hungary szervez és a PAZA Production működtet a szükséges versenyplatformon.
- A 2024. évi MNASZ-HUNESZ Országos iRacing Bajnokság versenyeinek a hivatalos neve:
 - MNASZ-HUNESZ Országos iRacing Bajnokság

2. A bajnokság célja

- A HUNESZ magyar szimulátorsport fejlesztésére vonatkozó szakmai feladatok megvalósítása.
- A bajnokságban résztvevő pilóták színvonalas versenyzésének, valamint a nemzetközi eseményekre a játékosok eredményes felkészülésének folyamatos biztosítása.
- A bajnoki futamok intenzívek és színvonalasak legyenek a teljes verseny időszakban.
- A bajnokságban résztvevő versenyzők teljesítmény sorrendjének objektív megállapítása.
- A tiszta és fair játék elv érvényre juttatása, a példamutató e-sport magatartásforma népszerűsítése

3. A kvalifikáció nevezési eljárása során betartandó határidők

- A nevezni kívánt versenyzőnek kötelezően rendelkeznie kell saját iRacing fiókkal. Abban az esetben, ha nincs saját fiókja (azaz új regisztráló lesz az iRacing felületén), akkor az alábbi [kupon igénylési form kitöltésével](#) igényelhet 1 éves ingyenes kupont. A bajnokságra azzal az email címmel kötelező regisztrálnia a versenyzőnek, amellyel regisztrálta az iRacing fiókját. A kuponkód igénylését követően a versenyzőnek kötelezően részt kell vennie a kvalifikáción, különben az új fiókja törlése kerül, amin felhasználta az 1 éves ingyenes kupont.
- Első lépésben a versenyzőnek ki kell töltenie a [nevezési űrlapot](#), majd utána a [VSR Discord szerverén](#) a #mnasz-jelentkezés szobába beírni, hogy „!mnasz – [iRacingID](#)”
- A nevezési űrlap kitöltését követően a regisztrált versenyző automatikus válaszemailben kapja meg a kvalifikációs szerver beállításait, illetve a szükséges csatlakozási információkat

4. A bajnokság menetrendje, fordulók időbeosztás

- Kvalifikációs szerverek (2024. február 19.-25.):
 - 10:00 – 00:00
- Gyakorló szerverek (kvalifikált versenyzőknek a fordulót hetében):
 - Hétfő, Kedd, Szerda, Csütörtök, Péntek:
 - 18:00-01:00
- Versenyszerverek időbeosztása (2024. március 2. és 2024. március 9.):
 - AM kategória:
 - 1.szerver:
 - 14:45-16:45 – Szabadedzés
 - ~16:45~17:00 – Időmérő
 - ~17:00~17:20 – 1.verseny
 - ~17:20~17:30 – WarmUp
 - ~17:30~17:45 – 2.verseny
 - 2.szerver: (1.szerver 2.versenyének a végén átcsatlakozás erre a szerverre)
 - ~17:45~18:00 – Szabadedzés
 - ~18:00~18:15 – Időmérő
 - ~18:15~18:35 – 1.verseny
 - ~18:35~18:45 – WarmUp
 - ~18:45~19:00 – 2.verseny

- o PRO kategória:
 - 1.szerver:
 - 17:00-19:00 – Szabadedzés
 - ~19:00~19:15 – Időmérő
 - ~19:15~19:35 – 1.verseny
 - ~19:35~19:45 – WarmUp
 - ~19:45~20:00 – 2.verseny
 - 2.szerver: (1.szerver 2.versenyének a végén átcsatlakozás erre a szerverre)
 - ~20:00-20:15 – Szabadedzés
 - ~20:15~20:30 – Időmérő
 - ~20:30~20:50 – 1.verseny
 - ~20:50~21:00 – WarmUp
 - ~21:00~21:15 – 2.verseny

5. Bajnokság lebonyolítása

Az iRacing-en működő rangsoroló rendszer (iRating) alapján a regisztrált versenyzők besorolásra kerülnek AM és PRO kategóriákba. Azok a versenyzők, akik 3000 iRating-nél kevesebbel vagy „R” jogosítvánnyal rendelkeznek AM kategóriába kerülnek besorolásra. A további versenyzők, akik 3000 vagy magasabb iRating-gel rendelkeznek PRO kategóriába kerülnek besorolásra.

Kvalifikációs szerverek február 19-től indulnak egészen február 25-ig. A kvalifikációs szerveren futott idők legkésőbb a soron következő napon kerülnek frissítésre a [VSR](#) weboldalán.

A kvalifikációs szerverek befejezését követően (február 26. után) az egyes versenyzők az általuk futott mért köridők alapján kerülnek rangsorolásra. Ezután a legjobb 40 AM kategóriás és a legjobb 24 PRO kategóriás versenyző fog kiválasztásra kerülni. A bejutott versenyzőknek lehetőségük lesz részt venni a március 2-án és 9-én megrendezésre kerülő bajnokságban. Abban az esetben, ha valamelyik kiválasztott versenyző nem szeretne élni az indulás jogával, akkor a rangsorban a soron következő versenyző lép a helyére az egyes kategóriákban.

6. A bajnokság nevezési eljárása során betartandó határidők kvalifikáció után a kvalifikált versenyzőknek

A kvalifikált versenyzőnek létre kell hoznia egy fiókot az XtremeScoring weboldalán (ha nem rendelkezik XtremeScoring fiókkal) azzal az email címmel, amivel regisztrált a bajnokságra [\[TUTORIAL\]](#)

A 14 és 18 év közötti játékosoknak kötelező legkésőbb a kupa kezdetéig szülői beleegyezést e-mailben (verseny@hunesz.hu) úton eljuttatni a szervezők felé legkésőbb február 28-ig. A kitöltendő dokumentumok a [HUNESZ hivatalos oldalán](#) letölthetőek.

7. A MNASZ-HUNESZ Országos iRacing Bajnokság bajnokságon való részvétel feltételei:

- A. az érintett online platformon regisztrációval és azonosítóval rendelkezik
- B. a nevezést megcsinálta a lebonyolító honlapján
- C. elfogadja a versenykiírás szabályait és a HUNESZ játékspecifikus szabályait
- D. tudomásul veszik, hogy felelősség terheli a versenyen tanúsított magatartása, cselekedetei nyomán
- E. betartja a kommunikációs kötelezettségeit
- F. kötelezően elfogadja a Fegyelmi és Etikai szabályokat
- G. kötelezően elfogadja a Magyar E-sport Szövetség által alkalmazott egységes büntetőpont-rendszert

8. Vonatkozó kommunikációs kötelezettségek

A MNASZ-HUNESZ Országos iRacing Bajnokság résztvevői számára a HUNESZ kötelezővé teszi a nyilatkozattételt, a lebonyolítók, valamint a HUNESZ hivatalos email címéről érkező megkereséseire. Minden ilyen megkeresésre 72 órán belül köteles az adott versenyző reagálni a kérdéseket legjobb tudása szerint megválaszolni, ennek nem teljesítése esetén a szabályszegés a Fegyelmi szabályzatban foglalt büntetőpont-kódex szerint kerül szankcionálásra.

9. A bajnokságok díjazása

- Egy versenyző nem nyerheti meg többször ugyanazt a nyereményt! Ha már az adott nyereményt nyerő versenyző nyerné meg ugyanazt a nyereményt, akkor abban az esetben az utána következő versenyző jogosult a nyereményre, ha minden feltétel teljesül, ami elő van írva
- Versenyző csak akkor jogosult a nyereményre, ha a bajnokság fordulójának 100%-án elindult. Ha nem teljesül a feltétel, akkor abban az esetben az utána következő versenyző jogosult a nyereményre, ha minden feltétel teljesül, ami elő van írva
- Nyeremények:
 - o AM kategória:
 - Hamarosan...
 - o PRO kategória:
 - Hamarosan...

10. Vonatkozó etikai és fegyelmi szabályok

A bajnokságra irányadó a [Magyar E-sport Etikai Kódex](#) – és a [Fegyelmi Szabályzat](#)

11. A bajnokság költsége

A MNASZ-HUNESZ Országos iRacing Bajnokságba a nevezés és a **részvétel díjmentes**.

12. Vagyon értékű jogok, marketing (reklám), média

A HUNESZ Versenyszabályzatának 99-102 pontja szerint a bajnokság média, reklám és merchandise jogait a HUNESZ a lebonyolító szerződésben rendezi.

- A versenyek közvetítését a HUNESZ a PAZA Production közreműködésével szervezi.
- A média megjelenéseket a HUNESZ társult partnere a TRP Hungary Kft. szervezi

13. Egyéb rendelkezések

- A MNASZ-HUNESZ Országos iRacing Bajnokság játékspecifikus szabályzatát a MNASZ-HUNESZ Országos iRacing Bajnokság játékszabályzata tartalmazza, minden az adott játékra vonatkozó vitás ügyben ez és a HUNESZ Fegyelmi Szabályzatában leírtak az irányadók.
- Fegyelmi és Etikai kérdésekben és a HUNESZ hatályos versenyszabályzatában nem szereplő kérdésekben a Magyar E-sport Etikai Kódex, illetve a HUNESZ Fegyelmi Szabályzatában leírtak az irányadók.
- A MNASZ-HUNESZ Országos iRacing Bajnokság versenyeken használt játék során a MNASZ-HUNESZ Országos iRacing Bajnokság játékszabályzatokban leírt eljárások, szabályok a meghatározók a játékosok/versenyzők számára, amely kiegészül a HUNESZ Fegyelmi Szabályzatában leírtakkal.
- Amennyiben a MNASZ-HUNESZ Országos iRacing Bajnokság versenyek rendezvényein az egyes játékokkal folytatott versenyzés során valamely nevezett játékos/csapat szabályszegést, fegyelmi vétséget követ el, elsőként az kerül megvizsgálásra, hogy csak a játékszabályzatban foglaltakat szegte-e meg.
- Amennyiben igen, úgy csak a játékszabályzatot köthető büntetőpont-kódexben szereplő szankciók lépnek életbe a szabályszegővel szemben. Amennyiben a játékos/csapat szabályszegése a HUNESZ versenybírói hatáskörén kívül eső, HUNESZ versenyszabályban előírtak megszegését is érinti, úgy a szabályszegőkkel szemben a HUNESZ Fegyelmi Szabályzatában leírtak szerint járnak el a HUNESZ illetékesei.
- A MNASZ-HUNESZ Országos iRacing Bajnokság versenyein a jelen versenykiírásban és a hatályos HUNESZ szabályzatokban, a MNASZ-HUNESZ Országos iRacing Bajnokság versenysorozathoz tartozó előírásokban leírt szabályok elfogadása alapján vehet részt a nevezett játékos/versenyző/csapat.

14. Záró rendelkezések

A MNASZ-HUNESZ Országos iRacing Bajnokság kiírója a HUNESZ elnöksége a jelen versenykiírás módosításának jogát fenntartja.

15. Mellékletek

A versenyhez tartozó vonatkozó szabályok:

- [HUNESZ Versenyszabályzat](#)
- [HUNESZ Magyar E-sport Etikai Kódex](#)
- [HUNESZ Fegyelmi Szabályzat](#)
- [HUNESZ Etikai és Gyermekvédelmi szabályzat](#)
- [MNASZ-HUNESZ Országos iRacing Bajnokság – Játékspecifikus szabályzat](#)

Megtalálhatóak a hunesz.hu - ra feltöltve.