



# A Magyar Nemzeti E-sport Bajnokság versenykiírása

---

**Érvényes: 2022.02. 23. napjával**

Elfogadva a HUNESZ Elnökségének 2022 (év)/E003 /1. számú határozatával

Preambulum:

*A HUNESZ Elnöksége a magyar e-sport szervezetek fejlesztését szem előtt tartva írja ki a Magyar Nemzeti E-sport Bajnokságok címmel több játékból álló e-sport versenysorozatát. Az MNEB a 2022. évadában nyílt rendszerű versenyt hirdet, vegyes kupa, liga és futam szervezésű formátumokban.*

***Jelen versenykiírás megfelel a HUNESZ Versenyszabályzatában foglaltakkal***

## **TARTALOMJEGYZÉK**

- [1. A bajnokság szervezője és rendezője, a bajnokságok típusai és hivatalos nevei](#)
- [2. A bajnokság célja](#)
- [3. A bajnokságok nevezési eljárása során betartandó határidők](#)
- [4. A bajnokság ideje, versenyszakok](#)
- [5. Magyar Nemzeti E-sport Bajnokság lebonyolítása](#)
- [6. A Magyar Nemzeti E-sport Bajnokságban nevezési joggal rendelkező csapatok/játékosok](#)
- [7. A 2022. évi bajnokságon való részvétel feltételei:](#)
- [8. Cserelehetőség](#)
- [9. A bajnokságok díjazása](#)
- [10. A bajnokságok Tiszta játék versenye](#)
- [11. A bajnokságok költségei](#)
- [12. Vagyon értékű jogok, marketing \(reklám\), média](#)
- [13. Egyéb rendelkezések](#)
- [14. Záró rendelkezések](#)
- [15. Mellékletek](#)

# **Magyar Nemzeti E-sport Bajnokság 2022.**

## **1. A bajnokság szervezője és rendezője, a bajnokságok típusai és hivatalos nevei**

---

A) A bajnokságot a Magyar E-sport Szövetség (továbbiakban: HUNESZ ) írja ki, melyet a 2022-es évben a Szövetség szerződött partnere Esport1 szervez és működtet a szükséges versenyplatformon (FaceIT, Battlefy, ESEA) (kivételesen a FIFA - HPCL, GTSport, WoT, Rocket League és iRACING játékokban).

B) A 2022. évi Magyar Nemzeti E-sport Bajnokságok (továbbiakban: MNEB) ernyő alatt hivatásos rendszerű, e-sport bajnokság, nyílt amatőr rendszerű e-sport kupa és nyílt amatőr rendszerű futamokból álló e-sport versenyek értendők.

C) A 2022. évi Magyar Nemzeti E-sport Bajnokságok szakági kapcsolódásai és versenyágainak, versenyneveinek és osztályainak hivatalos nevei:

### **Versenyágak:**

Akción játékos versenyág - felelőse a HUNESZ Rendezvény és Versenybizottsága (E-gaming Szakág)  
CS:GO, PUBG, WOT

Fantázia játékos versenyág- felelőse a HUNESZ Rendezvény és Versenybizottsága (E-gaming Szakág)  
LOL, DOTA2, Valorant

Sport játék versenyág - felelőse HUNESZ Sport Szimulációs Szakág  
FIFA FUT, FIFA Pro Clubs

Szimulátor Sport játék versenyág - felelőse HUNESZ Szimulátorsport Szakág  
GTS, iRacing, Rocket League

D-sport versenyág - felelőse HUNESZ Digitális sport Szakág

### Saját versenyek:

- KLUB - Liga rendszerű
  - Magyar Nemzeti E-sport Bajnokság Rainbow Six Siege Liga  
**MNEB - R6S 1**
- Kupa rendszerű
  - Magyar Nemzeti League of Legends E-sport Kupa MNEB-LOL
    - Nyílt minor
    - Zárt major
  - Magyar Nemzeti Valorant E-sport Kupa MNEB-VAL
    - Nyílt minor
    - Zárt major
  - Magyar Nemzeti PUBG E-sport Kupa MNEB-PUBG
    - Nyílt minor
    - Zárt major
  - Magyar Nemzeti CS:GO E-sport Kupa MNEB-CSGO
    - Nyílt minor
    - Zárt major
- NYÍLT - Egyéni
  - Magyar Nemzeti E-sport Bajnokság HUNESZ Masters FIFA verseny  
**MNEB - FIFA**
    - PS
    - XBOX
- Nyílt - SIMLIGA (Egyéni és csapat)
  - Magyar Nemzeti E-sport Bajnokság SIM Liga GTS  
**MNEB - SL GTS**
  - Magyar Nemzeti E-sport Bajnokság SIM Liga iRacing  
**MNEB - SL iRacing**
  - Magyar Nemzeti E-sport Bajnokság SIM Liga Rocket League E-sport Kupa  
MNEB - SL -RL
    - Nyílt major

### Társult versenyek:

- Magyar Nemzeti E-sport Bajnokság HPCL FIFA Bajnokság  
**MNEB - HPCL 1,2,3**
- Magyar Nemzeti E-sport Bajnokság Hungarian Open Rocket League Bajnokság  
MNEB -HO
- Magyar Nemzeti WOT E-sport Kupa MNEB- WOT
  - Nyílt minor normál

- Nyílt minor profi

### **Vendégjátékok - kísérleti versenyek:**

- D-sport Liga

## **2. Az MNEB célja**

---

- A) A HUNESZ magyar e-sport fejlesztésére vonatkozó szakmai feladatok megvalósítása. A magyar e-sport szervezetek jogi személyiséggé alakulásának elősegítése.
- B) A bajnokságban résztvevő csapatok, játékosok színvonalas versenyzésének, valamint a válogatott csapatok eredményes szereplésének folyamatos biztosítása.
- C) A bajnoki találkozók intenzív – küzdelmes mérkőzések legyenek a teljes verseny időszakban.
- D) A bajnokságban résztvevő csapatok teljesítmény sorrendjének objektív megállapítása.
- E) A tiszta és fair játék elv érvényre juttatása, a példamutató e-sport magatartásforma népszerűsítése

## **3. Bejutási lehetőségek a bajnokságba**

---

A 2022-es 4. évad bajnokságba a következő úton lehet bejutni:

- A. Osztályozó kupán keresztül
- B. A 2020/2021-as évad (III. évad) alapján nevezési joggal rendelkező csapatoknak a nevezési feltételek elfogadásával
- C. Direkt meghívás esetén a nevezési feltételek elfogadásával.

## **4. A bajnokságok nevezési eljárása során betartandó határidők**

---

- A. A HUNESZ által kiadott [rajtengedély és nevezési lap](#), valamint mellékletei benyújtásának határideje mindig az adott játék bajnokság szakaszának első hivatalos fordulójának napja. A dokumentumokat a nevezési weblapon kell benyújtani, azzal, hogy kizárólag a jelzett időpontig beérkezett és a HUNESZ által igazolt dokumentumok érvényesek.
- B. A nevezésre jogosult csapat az értesítéstől számított 2 héten belül formálisan emailen keresztül köteles választ adni arra, hogy kíván-e élni nevezési jogával.
- C. A direktbe meghívás útján értesített csapatok az érintett játékokban a HUNESZ Rendezvény és Versenybizottságának megkeresésére szükséges egyértelmű választ adni azzal kapcsolatban, hogy elfogadják-e a meghívás feltételeit.
- D. A HUNESZ Rendezvény és Verseny bizottsága továbbá a HUNESZ versenybírói csapata a beérkezett nevezési dokumentáció feldolgozása után az érintett szervezet(ek)et írásban hiánypótlásra szólítja fel (fax és/vagy e-mail), melynek határideje: legkésőbb az utolsó leadási naptól számított 2 nap.

## 5. A bajnokság ideje, versenydőszakok

---

MNEB 2022. versenyévad időszakai:

A. [Mellékelt versenynaptár szerint](#)

## 6. Magyar Nemzeti E-sport Bajnokságok versenyeinek lebonyolítása

---

### Alapszakasz

- A **MNEB - LOL osztályában** a tavaszi és a nyári szezon nyílt nevezéses kupa keretében kerül lebonyolításra.
- A **MNEB - R6S 1 osztályában** bajnokságban a tavaszi szezonban körmérkőzéses formában, 2 x 7 bajnoki forduló keretében kerül lebonyolításra.
- A **MNEB - VAL osztályában** a tavaszi és a nyári szezon nyílt nevezéses kupa keretében kerül lebonyolításra.
- A **MNEB - CS:GO osztályában** az őszi szezon nyílt nevezéses kupa keretében kerül lebonyolításra.
- A **MNEB - PUBG osztályában** a tavaszi és az őszi szezon nyílt nevezéses kupa keretében kerül lebonyolításra.
- A **MNEB FIFA HUNESZ Masters** a tavaszi és nyári szezonban többszintű kupasorozat formában, egyedi szabályzatban részletezett módon kerül lebonyolításra.
- A **MNEB - SL - GTS** a tavaszi szezonban **6 futamon keresztül** egyedi szabályzatban részletezve kerül lebonyolításra.
- A **MNEB - SL RL osztályában** a nyári szezonban nyílt nevezéses kupa keretében kerül lebonyolításra.
- A **MNEB - SL iRacing** az őszi szezonban **6 futamon keresztül** egyedi szabályzatban részletezve kerül lebonyolításra.
- A **MNEB - HPCL** több verseny osztályában a tavaszi és nyári szezonban körmérkőzéses formában egyedi szabályzatban részletezett módon kerül lebonyolításra.
- A **MNEB - HO** több verseny osztályában a tavaszi és őszi szezonban körmérkőzéses formában egyedi szabályzatban részletezett módon kerül lebonyolításra.
- A **MNEB - WOT osztályában** az őszi szezonban nyílt nevezéses normál és profi kupa keretében kerül lebonyolításra.

### Rájátszás

- A **MNEB - LOL osztályában** az őszi szezonban meghívásos zárt kupa keretében kerül lebonyolításra
- A **MNEB - R6S 1 osztály** bajnokságban a tavaszi szezonban az alapszakasz 1.- 4. helyezett csapata kerül be a rájátszásba, ahol egyenes ágas rendszerben küzdenek meg a döntőbe jutásért
- A **MNEB - VAL osztályában** az őszi szezonban meghívásos zárt kupa keretében kerül lebonyolításra

- A **MNEB - CS:GO osztályában** az őszi szezonban meghívásos zárt kupa keretében kerül lebonyolításra
- A **MNEB - PUBG osztályában** a tavaszi és az őszi szezonban meghívásos zárt kupa keretében kerül lebonyolításra.
- A **MNEB FIFA HUNESZ Masters** a tavaszi és nyári szezonban többszintű kupasorozat formában, egyedi szabályzatban részletezett módon kerül lebonyolításra.
- A **MNEB - SL - GTS** a tavaszi szezonban **6 futamon keresztül** egyedi szabályzatban részletezve kerül lebonyolításra.
- A **MNEB - SL RL osztályában** a nyári szezonban zárt kupa keretében kerül lebonyolításra.
- A **MNEB - SL iRacing** az őszi szezonban **6 futamon keresztül** egyedi szabályzatban részletezve kerül lebonyolításra.
- A **MNEB - HPCL** több verseny osztályában a tavaszi és nyári szezonban körmérkőzéses formában egyedi szabályzatban részletezett módon kerül lebonyolításra.
- A **MNEB - HO** több verseny osztályában a tavaszi és őszi szezonban zárt kupa formában egyedi szabályzatban részletezett módon kerül lebonyolításra.
- A **MNEB - WOT osztályában** az őszi szezonban normál és profi zárt kupa keretében kerül lebonyolításra.

### Döntők

- A **MNEB - LOL 1 osztályában** az őszi szezonban a döntőt a rájátszás szakasz legjobb két csapata játsza.
- A **MNEB - R6S 1 osztályában** bajnokságban a tavaszi szezonban a döntőt a rájátszás szakasz legjobb két csapata játsza.
- A **MNEB - VAL 1** az őszi szezonban a döntőt a rájátszás szakasz legjobb két csapata játsza.
- A **MNEB - CS:GO osztályában** az őszi szezonban a döntőt a rájátszás szakasz legjobb két csapata játsza.
- A **MNEB - PUBG osztályában** a tavaszi és az őszi szezonban a döntőt a rájátszás szakasz legjobb 16 csapata játsza.
- Az **MNEB FIFA HUNESZ Masters** bajnokság a nyári szezonban a legjobb 8 játékos részvételével zajlik a döntő.
- A **MNEB - SL - GTS** a tavaszi szezonban **6 futamon keresztül** egyedi szabályzatban részletezve kerül lebonyolításra.
- A **MNEB - SL RL osztályában** a nyári szezonban a döntőt a rájátszás szakasz legjobb két csapata játsza.
- A **MNEB - SL iRacing** az őszi szezonban **6 futamon keresztül** egyedi szabályzatban részletezve kerül lebonyolításra.
- A **MNEB - HPCL** több verseny osztályában a tavaszi és nyári szezonban körmérkőzéses formában egyedi szabályzatban részletezett módon kerül lebonyolításra.
- A **MNEB - HO** több verseny osztályában a tavaszi és őszi szezonban a rájátszás szakasz legjobb két csapata játsza.
- A **MNEB - WOT osztályában** az őszi szezonban normál és profi vonalon a rájátszás szakasz legjobb két csapata játsza.

## 7. A Magyar Nemzeti E-sport Bajnokságban nevezési joggal rendelkező csapatok/játékosok

---

A bajnokság résztvevői (ligában nevezési joggal, kupában zárt szakaszban való indulási joggal rendelkező csapatok) a 2022-es évadban:

### I. osztály:

- A. **MNEB - LOL major - 2022 minor versenyeken résztvevő helyezettek közül** meghívott csapatok - összesen 8 csapat
- B. **MNEB - R6S - Osztályozó Kupa 2022.** helyezett csapatai + a 2020/2021-es évad nevezési jogot nyert csapatai + meghívott csapatok - összesen 8 csapat
- C. **MNEB - VAL - 2022 minor versenyeken résztvevő helyezettek közül** meghívott csapatok - összesen 8 csapat
- D. **MNEB CS:GO - 2022 minor versenyekről bejutott** csapatok - összesen 8 csapat
- E. **MNEB PUBG - 2022 minor versenyekről bejutott** csapatok - összesen 16 csapat
- F. **MNEB FIFA HUNESZ Masters** nyílt versenyből bejutott 8 versenyző
- G. **MNEB - SL GTS** nyílt verseny
- H. **MNEB - SL RL** nyílt versenyből bejutott 8 csapat
- I. **MNEB - SL iRACING** nyílt verseny
- J. **MNEB HPCL FIFA Bajnokság** 14 csapat
- K. **MNEB HO** 12 csapat
- L. **MNEB WOT** selejtezőből bejutott profi 4 csapat, normál 4 csapat

A 2022-es idényben a Magyar Nemzeti E-sport Bajnokságban az alábbi játékokban és osztályokban az alábbi számú csapat vesz részt:

### I. osztály:

- A. **MNEB - LOL Major** 8 csapat
- B. **MNEB - R6S** - 8 csapat
- C. **MNEB - VAL Major-** 8 csapat
- D. **MNEB CS:GO Major** 8 csapat
- E. **MNEB PUBG Major** 16 csapat
- F. **MNEB FIFA HUNESZ Masters** 8 versenyző
- G. **MNEB - SL GTS** nyílt verseny
- H. **MNEB - SL RL** 8 csapat
- I. **MNEB - SL iRACING** nyílt verseny
- J. **MNEB HPCL FIFA Bajnokság** 14 csapat
- K. **MNEB HO** 16 csapat
- L. **MNEB WOT** profi 4 csapat, normál 4 csapat

## 8. A 2022. évi bajnokságon való részvétel feltételei:

---

### Az MNEB-en résztvevők esetében:

- A. Érvényes rajtengedéllyel rendelkezik
- B. az érintett online platformon regisztrációval és azonosítóval rendelkezik
- C. elfogadja a versenykiírás szabályait és a HUNESZ játékspecifikus szabályait
- D. tudomásul veszik, hogy felelősség terheli a versenyen tanúsított magatartása, cselekedetei nyomán
- E. betartja a kommunikációs kötelezettségeit
- F. kötelezően elfogadja a Fegyelmi és Etikai szabályokat
- G. kötelezően elfogadja a Magyar E-sport Szövetség által alkalmazott egységes büntetőpontrendszert.

### MNEB bajnokság szereplőire vonatkozó kommunikációs kötelezettségek:

Az MNEB résztvevői számára a HUNESZ kötelezővé teszi a nyilatkozattételt, a MNEB lebonyolítója az Esport1.hu valamint a HUNESZ hivatalos email címéről érkező megkereséseire. Minden ilyen megkeresésre 72 órán belül köteles az adott csapat/játékos reagálni a kérdéseket legjobb tudása szerint megválaszolni, ennek nem teljesítése esetén a szabályszegés a Fegyelmi szabályzatban foglalt büntetőpontkódex szerint kerül szankcionálásra.

## 9. Cserelehetőség

---

Az adott játékok esetében az egyes játékspecifikus szabályzatok tartalmazzák az adott versenyre vonatkozó csere és igazolási megkötéseket, szabályokat.

## 10. A bajnokságok díjazása

---

### A helyezést elérő szervezetek díjazása:

- 1. helyezett: A bajnokságban első helyezést elért szervezetek vándor kupát és ennek kisebb változatát kapják.
- 2. helyezett: Oklevél
- 3. helyezett: Oklevél

### Érem díjazások:

#### 5v5 csapat e-sportokban:

- 1. helyezett 7 db aranyozott érem
- 2. helyezett 7 db ezüstözött érem
- 3. helyezett 7 db bronzérem

#### 11v11 csapat e-sportokban:

- 1. helyezett 20 db aranyozott érem
- 2. helyezett 20 db ezüstözött érem
- 3. helyezett 20 db bronzérem



### **Egyéni e-sportokban:**

- 1. helyezett 1 db aranyozott érem
- 2. helyezett 1 db ezüstözött érem
- 3. helyezett 1 db bronzérem

### **Pénzdíjazás - összdíjazás 16 millió Ft**

A díjazás pontos eloszlását a játékspecifikus szabályzat részletezi.

## **11. Vonatkozó etikai és fegyelmi szabályok**

---

A bajnokságra irányadó a [Magyar E-sport Etikai Kódex](#), és [a Fegyelmi Szabályzat](#)

## **12. A bajnokságok költségei**

---

A Magyar Nemzeti E-sport Bajnokság 2022 szezonjában a nevezés és a **részvétel díjmentes**.

## **13. Vagyoni értékű jogok, marketing (reklám), média**

---

A HUNESZ Versenyszabályzatának 101-104. pontja szerint a bajnokság média, reklám és merchandise jogait a HUNESZ a lebonyolító és a részvételi szerződésben rendezi.

- A mérkőzések közvetítését a HUNESZ társult partnere az Esport1.hu közreműködésével szervezi.
- A média megjelenéseket a HUNESZ társult partnere az Esport1 szervezi.

## **14. Egyéb rendelkezések**

---

- Az MNEB egyes játékeinak játékspecifikus szabályzatát az MNEB játékszabályzata tartalmazza, minden az adott játékra vonatkozó vitás ügyben ez és a HUNESZ Fegyelmi Szabályzatában leírtak az irányadók.
- Fegyelmi és Etikai kérdésekben és a HUNESZ hatályos versenyszabályzatában nem szereplő kérdésekben a Magyar E-sport Etikai Kódex, illetve a HUNESZ Fegyelmi Szabályzatában leírtak az irányadók.
- Az MNEB versenyeken használt játékok során az MNEB játékszabályzatában leírt eljárások, szabályok a meghatározók a játékosok/versenyzők számára, amely kiegészül a HUNESZ Fegyelmi Szabályzatában leírtakkal és a büntetőpont kódexben foglaltakkal.
- Amennyiben az MNEB versenyek rendezvényein az egyes játékokkal folytatott versenyzés során valamely nevezett játékos/csapat szabályszegést, fegyelmi vétséget követ el, elsőként az kerül megvizsgálásra, hogy csak a játékszabályzatban foglaltakat szegte-e meg.
- Amennyiben igen, úgy csak a játékszabályzathoz köthető büntetőpont kódexben szereplő szankciók lépnek életbe a szabályszegővel szemben. Amennyiben a játékos/csapat szabályszegése a a HUNESZ versenybírói hatáskörén kívül eső, HUNESZ versenyszabályban

előírtak megszegését is érinti, úgy a szabályszegőkkel szemben a HUNESZ Fegyelmi Szabályzatában leírtak szerint járnak el a HUNESZ illetékesei.

- F. Az MNEB versenyein a jelen versenykiírásban és a hatályos HUNESZ szabályzatokban, az MNEB versenysorozathoz tartozó előírásokban leírt szabályok elfogadása alapján vehet részt a nevezett játékos/versenyző/csapat.

## 15. Záró rendelkezések

---

Az MNEB kiírója a HUNESZ elnöksége a jelen MNEB versenykiírás módosításának jogát fenntartja.

## 16. Mellékletek

---

[Magyar E-sport Etikai Kódex](#)

[HUNESZ Versenyszabályzat](#)

[HUNESZ Fegyelmi Szabályzat](#)

[HUNESZ MNEB Nevezési lap](#)

[MNEB Játékspecifikus szabályzatok](#)

[HUNESZ Versenynaptár](#)