



A

TippmixPro CS:GO Masters versenykiírása

Érvényes: 2021. Február 27. napjával

Elfogadva a HUNESZ Elnökségének 2021(év)/E002/2. számú határozatával

Tartalomjegyzék

[TippmixPro CS:GO Masters Selejtező Kupa 2021.](#)

- [1. A Kupa szervezője és rendezője, a kupa típusai és hivatalos nevei](#)
- [2. A TippmixPro CS:GO Masters Selejtező Kupa célja](#)
- [3. A TippmixPro CS:GO Masters Selejtező Kupa résztvevői](#)
- [4. A TippmixPro CS:GO Masters Selejtező Kupa nevezési és részvételi feltételei](#)
- [5. A TippmixPro CS:GO Masters Selejtező Kupa lebonyolítása](#)
- [6. A TippmixPro CS:GO Masters Selejtező Kupában továbbjutó csapat meghatározása](#)
- [7. TippmixPro CS:GO Masters Selejtező Kupában az e-sportolók szerepeltetésére vonatkozó előírások](#)
- [8. TippmixPro CS:GO Masters Selejtező Kupában cserelehetőség](#)
- [9. TippmixPro CS:GO Masters Selejtező Kupa díjazása](#)

[TippmixPro CS:GO Masters 2021.](#)

- [1. A bajnokság szervezője és rendezője, a bajnokság típusa és hivatalos nevei](#)
- [2. A bajnokság célja](#)
- [3. A bajnokság nevezési eljárása során betartandó határidők](#)
- [4. A bajnokság nevezési eljárása során betartandó határidők](#)
- [5. A bajnokság ideje, versenyszakok](#)

[TippmixPro CS:GO Masters 2021. versenyszakok](#)

- [6. TippmixPro CS:GO Masters lebonyolítása](#)
- [7. A TippmixPro CS:GO Mastersban indulási joggal rendelkező csapatok/játékosok](#)
- [8. A 2021. évi bajnokságon való részvétel feltételei:](#)
- [9. Cserелеhetőség](#)
- [10. A bajnokságok díjazása](#)
- [11. Vonatkozó etikai és fegyelmi szabályok](#)
- [12. A bajnokságok költségei](#)
- [13. Vagyoni értékű jogok, marketing \(reklám\), média](#)
- [14. Egyéb rendelkezések](#)
- [15. Záró rendelkezések](#)
- [16. Mellékletek](#)

TippmixPro CS:GO Masters Selejtező Kupa 2021.

1. A Kupa szervezője és rendezője, a kupa típusai és hivatalos nevei

- A TippmixPro CS:GO Masters Selejtező Kupát a Magyar E-sport Szövetség (továbbiakban: HUNESZ) írja ki, az Esport1 szervezi és működteti. A használatos online platformokon (ESEA) a HUNESZ versenybírói felelnek a lebonyolításért.
- A kupa mérkőzéseit a HUNESZ partnerein keresztül szervezi.
- A 2021. évi TippmixPro CS:GO Masters Selejtező Kupa (továbbiakban: kupa) OPEN (nyílt) rendszerű, felnőtt e-sport verseny.
- A 2021. évi TippmixPro CS:GO Masters Selejtező Kupa versenyének hivatalos neve:
 - TippmixPro CS:GO Masters Selejtező Kupa

2. A TippmixPro CS:GO Masters Selejtező Kupa célja

- A. Nagyszámú csapat részére országos jellegű, kupa rendszerű e-sport versenysorozat biztosítása.
- B. A 2021-ben induló TippmixPro CS:GO Mastersban induló csapatok erőviszonyainak felmérése és az osztályokba sorolás biztosítása. A Kupa győztesének és további helyezetteinek a TippmixPro CS:GO Masters megfelelő osztályaiban való indulási jog eldöntése.
- C. A tiszta és fair játék elv érvényre juttatása, a példamutató e-sport magatartásforma népszerűsítése

3. A TippmixPro CS:GO Masters Selejtező Kupa résztvevői

- A. A kupába indulási (nevezési) jogával élő e-sportszervezet csapatának, ha nevezését jogerősen elfogadták, részvételi kötelezettsége van.
- B. A kupában egy e-sportszervezet csak egy csapatával vehet részt!
- C. Amennyiben egy e-sportszervezet, mint jogi személyiség nevezési joggal meghívásra került a verseny egy későbbi szakaszába, úgy nem indíthat csapatot az Selejtező Kupa alatt, és az általa leadott játékosok sem vehetnek részt a kupában.

4. A TippmixPro CS:GO Masters Selejtező Kupa nevezési és részvételi feltételei

- A. Az e-sportszervezet nevezési díjat nem fizet.
- B. Versenyszervező platform felületén való jelentkezés

A TippmixPro CS:GO Masters-en résztvevők esetében:

- A. Érvényes rajtengedéllyel rendelkezik
- B. az érintett online platformon regisztrációval és azonosítóval rendelkezik
- C. elfogadja a versenykiírás szabályait és a HUNESZ játékspecifikus szabályzatát
- D. tudomásul veszik, hogy felelősség terheli a versenyen tanúsított magatartása, cselekedetei nyomán
- E. betartja a kommunikációs kötelezettségeit
- F. kötelezően elfogadja a Fegyelmi és Etikai szabályokat
- G. kötelezően elfogadja a Magyar E-sport Szövetség által alkalmazott egységes büntetőpontrendszer

TippmixPro CS:GO Masters bajnokság szereplőire vonatkozó kommunikációs kötelezettségek

Az TippmixPro CS:GO Masters résztvevői számára a HUNESZ kötelezővé teszi a nyilatkozattételt, a TippmixPro CS:GO Masters lebonyolítója az Esport1.hu valamint a HUNESZ hivatalos email címéről érkező megkereséseire. Minden ilyen megkeresésre 72 órán belül köteles az adott csapat/játékos reagálni a kérdéseket legjobb tudása szerint megválaszolni, ennek nem

teljesítése esetén a csapat/játékos a Fegyelmi szabályzatban foglalt büntetőpontkódex szerint kerül szankcionálásra.

5. A TippmixPro CS:GO Masters Selejtező Kupa lebonyolítása

A játékspecifikus szabályzatban külön részletezve.

6. A TippmixPro CS:GO Masters Selejtező Kupában továbbjutó csapat meghatározása

A kupák nyílt szakaszából versenyenként a TOP4 csapat jut tovább az osztályozó kupa zárt szakaszába. Az osztályozó kupa zárt szakaszából bizonyos számú csapat jut be az alapszakaszba. Ennek a számnak pontos értéke annak függvénye, hogy a meghívási szakasz után mennyi kiadó hely áll rendelkezésre.

A pontos lebonyolítást a Játékspecifikus szabályzat tartalmazza.

7. TippmixPro CS:GO Masters Selejtező Kupában az e-sportolók szerepeltetésére vonatkozó előírások

A kupára vonatkozó szabályozások:

- A. Életkorra: A kupán csak 18 évnél idősebbek vehetnek részt.
- B. Nemzetiség: A verseny elsősorban magyar játékosoknak szól. Magyar állampolgárnak számít, minden olyan játékos, aki azt a hatályos magyar jogszabályoknak megfelelő dokumentumokkal igazolni tudja. Ezen felül lehetőség van külföldi játékosok szerepeltetésére, amennyiben az nem sérti a csapatkompozícióra vonatkozó szabályozásokat. Külföldi játékosnak számít az, aki nem rendelkezik sem magyar, sem pedig kettős állampolgársággal, nemzetiségét pedig a hatályos európai uniós jogszabályoknak megfelelően igazolni tudja.
- C. Kettős állampolgárság esetén a játékos eldöntheti melyik országot szeretné képviselni, amit a szervezőknek előzetesen emailben szükséges kommunikálni.
- D. Tartózkodási hely: A verseny pillanatában minden játékosnak az európai kontinens területén szükséges tartózkodnia. A részvétel - nemzetiségtől függetlenül - ezen területeken kívülről nem engedélyezett.
- E. Csapatkompozíció: A teljes játékoskeretben legfeljebb 2 külföldi játékos regisztrációja lehetséges. Ezen felül a kezdőcsapatban legalább 3 magyar és legfeljebb 2 külföldi játékos részvétele engedélyezett.
- F. Csapatlétszám: A maximálisan megengedett csapatlétszám 7 fő, ami 5 kezdő és 2 csere játékosból adódik össze. Egy csapatnak legalább 5 játékosal kell rendelkeznie, hogy

elindulhasson a versenyen.

- G. Beugró játékos: Amennyiben egy csapat több, mint 5 játékosal rendelkezik, úgy játékoscsere engedélyezett a Bo3 mérkőzések között. Ha a mérkőzés már elkezdődött mind az öt felsorolt játékosnak részt kell vennie a mérkőzés végéig.
- H. Játékkiadó és versenyplatform általi szabályozások: A versenyplatform, avagy játékkiadó által kiosztott eltiltások/bannok/profiltörlések felülírják a versenyszabályzatot és akkor is vonatkoznak a játékosra, ha azt nem az osztályozó kupához köthető esemény végett kapta.

8. TippmixPro CS:GO Masters Selejtező Kupában cserelehetőség

Amennyiben egy csapat leadja a nevezését, úgy a selejtező kezdetéig a következő pontok betartásával változtathat keretet:

- A. Osztályozó kupán résztvevő csapat tagja nem lehet olyan játékos, aki regisztrált játékosként szerepel egy a már alapszakaszba meghívott csapatban.

I. nyílt osztályozó kupa után

- A. Kiesés esetén: Amennyiben a csapat amiben a játékos szerepelt nem szerzett továbbjutást érő helyet, úgy a következő selejtezőre szabadon választhat/kreálhat csapatot.
- B. Továbbjutás esetén: Ha a csapat továbbjut az osztályozó kupa zárt szakaszába, az azt jelenti, hogy a verseny egy következő szakaszában extra megjelenés terheli a csapatot. Ha a csapat kevesebb, mint 7 játékosal rendelkezett a selejtezőn, akkor időben, a 2. nyílt osztályozó kupa után a zárt selejtező kezdetéig, feltöltheti a játékoskeretet, de nem cserélhet.

Az a játékos, aki egy adott csapat tagjaként jutott tovább, kötelező jelleggel ugyanazzal a csapattal kell maradnia, a két kupa között nem válthat csapatot (Pl.: Nem lehetséges az, hogy az I. kupán az egyik csapat regisztrált tagja, majd a kupa után elhagyja a csapatot és a 2. nyílt kupa alkalmával már másik csapatban szerepel.)

II. nyílt osztályozó kupa után

- A. Játékoskeretet kiegészíteni csak olyan játékosal lehetséges, aki nem jutottak be egyazon fázisba (Pl.: Két zárt selejtezőbe bejutott csapat között nem lehet játékosmozgás, kiegészítés csak olyan játékosal lehet, aki a nyílt szakaszban nem jutott be egyik csapattal sem, vagy egyáltalán nem vett részt K&H MN3B selejtezőn)

Játékoscsereére nincs lehetőség.

Osztályozó kupa zárt szakasz alatt

- A. Az osztályozó kupa zárt részének 1. és 2. napja között játékosmozgásra nincs lehetőség.

Osztályozó kupa zárt szakasz vége – alapszakasz kezdete között

- A. Az a csapat, aki meghívást kap az alapszakaszba, adott határidőig köteles leadni azt a játékoskeretet, amivel szeretné megkezdeni az alapszakaszban való versenyzést. Ezen játékosok nem szerepelhetnek az osztályozó kupa egyik fázisában sem.

- B. Az osztályozó kupa zárt szakasza után alapszakaszba meghívott csapatnak lehetősége van kiegészíteni a játékoskeretet, azonban cserére a verseny ezen fázisban már nincs lehetőség.
- C. Az a csapat, aki 7-nél kevesebb játékost regisztrál, szükség esetén az osztályozó kupa zárt szakasza és az alapszakasz kezdete előtt, feltöltheti a játékoskeretet olyan játékosal, aki nem jutott be az alapszakaszba.

9. TippmixPro CS:GO Masters Selejtező Kupa díjazása

A TippmixPro CS:GO Masters Selejtező Kupa bizonyos számú résztvevője indulási jogot szerez a TippmixPro CS:GO Masters Alapszakaszába és, amennyiben jogi személyiséggel nevez, alap díjazására jogosult.

TippmixPro CS:GO Masters 2021.

1. A bajnokság szervezője és rendezője, a bajnokság típusa és hivatalos nevei

- A. A bajnokságot a Magyar E-sport Szövetség (továbbiakban: HUNESZ) írja ki, melyet az Esport1 szervez és működtet a szükséges versenyplatformon (ESEA) a HUNESZ versenybírói felügyeletében.
- B. A 2021. évi TippmixPro CS:GO Masters (továbbiakban: bajnokság) Első osztály hivatásos rendszerű, e-sport bajnokság
- C. A 2021. évi TippmixPro CS:GO Masters versenyének és osztályainak hivatalos neve és rövidítése: TippmixPro CS:GO Masters Liga // TippmixPro CS:GO

2. A bajnokság célja

- A) A HUNESZ magyar e-sport fejlesztésére vonatkozó szakmai feladatok megvalósítása. A magyar e-sport szervezetek jogi személyiséggé alakulásának elősegítése.
- B) A bajnokságban résztvevő csapatok színvonalas versenyzésének, valamint a válogatott csapatok eredményes szereplésének folyamatos biztosítása.
- C) A bajnoki találkozók intenzív – küzdelmes mérkőzések legyenek a teljes verseny időszakban.
- D) A bajnokságban résztvevő csapatok teljesítmény sorrendjének objektív megállapítása.
- E) A tiszta és fair játék elv érvényre juttatása, a példamutató e-sport magatartásforma népszerűsítése

3. A bajnokság nevezési eljárása során betartandó határidők

A 2021-es 3. évad bajnokságába a következő úton lehet bejutni:

- A. Selejtező kupán keresztül.
- B. Direkt meghívás esetén a nevezési feltételek elfogadásával.

4. A bajnokság nevezési eljárása során betartandó határidők

- A. A HUNESZ által kiadott [rajtengedély és nevezési lap](#), valamint mellékletei benyújtásának határideje mindig az adott játék bajnokság szakaszának első hivatalos fordulójának napja. A dokumentumokat a nevezési weblapon kell benyújtani, azzal, hogy kizárólag a jelzett időpontig beérkezett és a HUNESZ által igazolt dokumentumok érvényesek.
- B. A nevezésre jogosult csapat az értesítéstől számított 2 héten belül formálisan emailen keresztül köteles választ adni arra, hogy kíván-e élni nevezési jogával.
- C. A direktbe meghívás útján értesített csapatok LoL és R6:S játékokban 2021. Március 1. és Március 5. között szükséges egyértelmű választ adni azzal kapcsolatban, hogy elfogadják-e a meghívás feltételeit.
- D. Az aláírt csapat szerződések legkésőbbi feladási határideje nevezési joggal rendelkező, avagy direkt meghívást elfogadó csapatnak:

- a. TippmixPro CS:GO Masters 2021. Április 20.

Az osztályozó kupán keresztül bejutott csapatokra a következő dátumok vonatkoznak:

- b. TippmixPro CS:GO Masters 2021. Április 26.

- E. A HUNESZ Rendezvény és Verseny bizottsága továbbá a HUNESZ versenybírói csapata a beérkezett nevezési dokumentáció feldolgozása után az érintett szervezet(ek)et írásban hiánypótlásra szólítja fel (fax és/vagy e-mail), melynek határideje: legkésőbb az utolsó leadási naptól számított 2 nap.

5. A bajnokság ideje, versenyidőszakok

TippmixPro CS:GO Masters 2021. versenyévad időszakai

- A. Selejtező Kupa és felkészülési időszak 2021. március 1. - 2021. Április 11
- B. Versenyidőszak 2021. Május 3. - 2021. Július 4.

6. TippmixPro CS:GO Masters lebonyolítása

Alapszakasz

A **TippmixPro CS:GO Masters - 1. osztályában** bajnokságban körmérkőzéses formában, 2 x 7 bajnoki forduló keretében kerül lebonyolításra.

Rájátszás

A **TippmixPro CS:GO Masters - 1. osztályú** bajnokságban az alapszakasz 1.- 4. helyezett csapata kerül be a rájátszásba, ahol egyenes ágas rendszerben küzdenek meg a döntőbejutásért.

Döntők

A **TippmixPro CS:GO Masters - 1. osztályában** bajnokságban a döntőt a rájátszás szakasz legjobb két csapata játsza.

7. A TippmixPro CS:GO Mastersban indulási joggal rendelkező csapatok/játékosok

A bajnokság résztvevői a 2020/2021-es évadban:

I. Osztály

A **TippmixPro CS:GO Masters - Selejtező Kupa 2021.** helyezett csapatai + meghívott csapatok - összesen 8 csapat

8. A 2021. évi bajnokságon való részvétel feltételei:

A TippmixPro CS:GO Masters-en résztvevők esetében:

- A. Érvényes rajtengedéllyel rendelkezik
- B. az érintett online platformon regisztrációval és azonosítóval rendelkezik
- C. elfogadja a versenykiírás szabályait és a HUNESZ játékspecifikus szabályait
- D. tudomásul veszik, hogy felelősség terheli a versenyen tanúsított magatartása, cselekedetei nyomán
- E. betartja a kommunikációs kötelezettségeit
- F. kötelezően elfogadja a Fegyelmi és Etikai szabályokat
- G. kötelezően elfogadja a Magyar E-sport Szövetség által alkalmazott egységes büntetőpont-rendszert

TippmixPro CS:GO Masters bajnokság szereplőire vonatkozó kommunikációs kötelezettségek

Az TippmixPro CS:GO Masters résztvevői számára a HUNESZ kötelezővé teszi a nyilatkozattételt, a TippmixPro CS:GO Masters lebonyolítója az Esport1.hu valamint a HUNESZ hivatalos email címéről érkező megkereséseire. Minden ilyen megkeresésre 72 órán belül köteles az adott csapat/játékos reagálni a kérdéseket legjobb tudása szerint megválaszolni, ennek nem teljesítése esetén a szabályszegés a Fegyelmi szabályzatban foglalt büntetőpont-kódex szerint kerül szankcionálásra.

9. Cserelehetőség

Bajnokságba meghívott csapat: Az a csapat, aki meghívást kap a bajnokságba, adott határidőig köteles leadni azt a játékoskeretet, amivel szeretné megkezdeni az bajnokságban való versenyzést. Ezen játékosok nem szerepelhetnek az osztályozó kupa egyik fázisában sem.

Az a csapat, aki 7-nél kevesebb játékost regisztrál, szükség esetén az osztályozó kupa zárt szakasza és a bajnokság kezdete előtt, feltöltheti a játékoskeretet olyan játékosal, aki nem jutott be a bajnokságba..

Bajnokság közben: Minden csapatnak lehetősége lesz a meghatározott átigazolási ablakban egy játékosra vonatkozóan cserét eszközölni. A lehetséges variációk:

- Ha 5 fős volt a keret, akkor egy játékosal kilehet egészíteni a keretet, vagy pedig az 5 fős keretből egy játékost lehet cserélni
- Ha 6 fős volt a keret, akkor egy játékosal kilehet egészíteni a keretet, vagy pedig a meglévő 6 játékosból egyet le lehet cserélni.

- Ha 7 fős volt a keret, akkor csak csere lehetséges.

A kiegészítésként/csereként hozzáadott játékos a 7. fordulótól alkalmazható.

Alapszakasz végetől a döntőig: A verseny további szakaszában nem engedélyezett semmiféle változtatás a játékoskereten.

10. A bajnokságok díjazása

A helyezést elérő szervezetek díjazása:

- 1. helyezett: A bajnokságban első helyezést elért szervezet vándor kupát és ennek kisebb változatát kapja.
- 2. helyezett: Serleg és oklevél
- 3. helyezett: Serleg és oklevél

Érem díjazások:

- 1. helyezett 7 db aranyozott érem
- 2. helyezett 7 db ezüstözött érem
- 3. helyezett 7 db bronzérem

Pénzdíjazás:

A díjazás pontos eloszlását a játékspecifikus szabályzat részletezi.

11. Vonatkozó etikai és fegyelmi szabályok

A bajnokságra irányadó a [Magyar E-sport Etikai Kódex.](#) – és a [Fegyelmi Szabályzat](#)

12. A bajnokságok költségei

A TippmixPro CS:GO Masters 2021 szezonjában a nevezés és a **részvétel díjmentes.**

13. Vagyoni értékű jogok, marketing (reklám), média

A HUNESZ Versenyszabályzatának 99-102 pontja szerint a bajnokság média, reklám és merchandise jogait a HUNESZ a lebonyolító szerződésben rendezi.

- A mérkőzések közvetítését a HUNESZ társult partnere az Esport1.hu közreműködésével szervezi.
- A média megjelenéseket a HUNESZ társult partnere az Esport1.hu szervezi.

14. Egyéb rendelkezések

- A. A TippmixPro CS:GO Masters játékspecifikus szabályzatát a TippmixPro CS:GO Masters játékszabályzata tartalmazza, minden az adott játékra vonatkozó vitás ügyben ez és a HUNESZ Fegyelmi Szabályzatában leírtak az irányadók.
- B. Fegyelmi és Etikai kérdésekben és a HUNESZ hatályos versenyszabályzatában nem szereplő kérdésekben a Magyar E-sport Etikai Kódex, illetve a HUNESZ Fegyelmi Szabályzatában leírtak az irányadók.
- C. A TippmixPro CS:GO Masters versenyeken használt játékok során a TippmixPro CS:GO Masters játékszabályzatában leírt eljárások, szabályok a meghatározók a játékosok/versenyzők számára, amely kiegészül a HUNESZ Fegyelmi Szabályzatában leírtakkal.
- D. Amennyiben a TippmixPro CS:GO Masters versenyek rendezvényein az egyes játékokkal folytatott versenyzés során valamely nevezett játékos/csapat szabályszegést, fegyelmi vétséget követ el, elsőként az kerül megvizsgálásra, hogy csak a játékszabályzatban foglaltakat szegte-e meg.
- E. Amennyiben igen, úgy csak a játékszabályzatot köthető büntetőpont-kódexben szereplő szankciók lépnek életbe a szabályszegővel szemben. Amennyiben a játékos/csapat szabályszegése a HUNESZ versenybírói hatáskörén kívül eső, HUNESZ versenyszabályban előírtak megszegését is érinti, úgy a szabályszegőkkel szemben a HUNESZ Fegyelmi Szabályzatában leírtak szerint járnak el a HUNESZ illetékesei.
- F. A TippmixPro CS:GO Masters versenyein a jelen versenykiírásban és a hatályos HUNESZ szabályzatokban, a TippmixPro CS:GO Masters versenysorozathoz tartozó előírásokban leírt szabályok elfogadása alapján vehet részt a nevezett játékos/versenyző/csapat.

15. Záró rendelkezések

A TippmixPro CS:GO Masters kiírója a HUNESZ elnöksége a jelen TippmixPro CS:GO Masters versenykiírás módosításának jogát fenntartja.

16. Mellékletek

1. [Magyar E-sport Etikai Kódex](#)
2. [HUNESZ Versenyszabályzat](#)
3. [HUNESZ Fegyelmi Szabályzat](#)
4. [TippmixPro CS:GO Masters Játékspecifikus szabályzat](#)
5. [HUNESZ TippmixPro CS:GO Masters Nevezési lap](#)