



**World eSports League
Brawl Stars – Magyar nemzeti selejtező**

**Játékspecifikus
szabályzat**

1.	Kiemelt szabályok	2
1.1.	Alapszabályzatok	2
1.2.	Életkor	2
1.3.	Magatartási szabályok játékon belül	2
1.4.	Késés	2
1.5.	Bannok	3
1.6.	Eredmény és bannolt Brawlerek igazolása	3
1.7.	Csapatok	3
1.8.1.	Regisztráció	3
1.9.	Jelentkezés	3
1.10.	Igazoltatás	4
1.11.	Játékfiók használata	4
2.	Verseny lebonyolítása	4
2.1.	Eredmények	4
3.	Játékspecifikus/In-game szabályok	4
3.1.	Nyílt selejtező	4
3.2.	Zárt döntőben	5
4.	Nyeremények	5

1. Kiemelt szabályok

1.1. Alapszabályzatok

A **World eSports League Brawl Stars magyar nemzeti selejtező** (továbbiakban: WSL Brawl Stars, verseny, bajnokság) állomásaira az ebben a dokumentumban foglalt játékspecifikus szabályzaton felül a HUNESZ (Magyar E-sport Szövetség) általános szabályzatai érvényesek. Ezen dokumentumok:

- [A Magyar E-sport Szövetség Versenyszabályzata](#)
- [A Magyar E-sport Szövetség Fegyelmi szabályzata](#)
- [A Magyar E-sport Szövetség Etika Kódexe](#)
- [A Magyar E-sport Szövetség Etikai és gyermekvédelmi szabályzata](#)

Megtalálhatóak: <https://hunesz.hu>

1.2. Életkor

A selejtező különböző szakaszain csak 16 évnél idősebbek vehetnek részt. A 16 és 18 év közötti játékosoknak kötelező legkésőbb a kupa kezdetéig szülői beleegyezést e-mailen át eljuttatni a szervezők felé. A kitöltendő dokumentumok a [HUNESZ hivatalos oldalán](#) letölthetőek.

1.3. Magatartási szabályok játékon belül

Mindenkivel tisztelettel beszéljünk. Trágár, sértő megszólalásokat, kizárással büntetünk (minden ilyen jellegű állítást alá kell támasztani egy screenshottal, vagy videófelvétellel és elküldeni az info.famlycupmail.com email címre csapatnévvel illetve a problémával ellátva). Toxikus viselkedésért kizárás jár. Stream-elt meccseken ez ellenőrizve lesz, az offline mérkőzéseken pedig fellebbezni lehet, amennyiben az ellenfél nem tisztességesen viselkedett.

1.4. Késés

A kiírt időponthoz képest (15:00), vagy az azután következő meccseken (amik egymás után következnek) maximum 10 perces késés fogadott el. Ha nem jelent meg az egyik csapat a megbeszélrt időpontig a megjelent csapat nyert. Ilyen igényeket csak akkor fogadunk el, amennyiben

screenshotokat tudtok felmutatni a megbeszélrt időpontról, illetve az üres lobbyról az időpont után 10 perccel.

1.5. Bannok

8-as táblától két-két Brawlert bannol mind a két csapat.

1.6. Eredmény és bannolt Brawlerek igazolása

Az eredményt és a bannolt Brawlereket a battle logról és a játékon belüli chatről egy-egy screenshottal kell a csapatkapitánynak bizonyítania, amennyiben probléma merül fel. Az eredményt a selejtezők alatt a challenge oldalára, a zárt döntő alatt a wls oldalára kell feltölteni az adott mérkőzéshez.

A keveredés és a problémák elkerülése érdekében az éles meccsek előtt próba meccseket vagy gyakorló meccseket játszani szigorúan TILOS! Amennyiben ilyen panasz jön, hogy azt a meccset küldték be továbbjutó meccsként, a reklamálókat diszkvalifikáljuk.

1.7. Csapatok

Egy csapat 3 főből áll.

1. Játékos – Csapatkapitány
2. Játékos
3. Játékos

1.8. Nevezési feltételek

A versenyre bárki jelentkezhet, aki a nevezési feltételeknek megfelel

- Minden játékosnak magyar állampolgárnak kell lennie és legalább a 16. életévét betöltenie. (legkésőbb a Verseny első napján szükséges betölteni).
- A 16 és 18 év közötti versenyzőknek szülői meghatalmazást kell kitöltenie. Az ehhez szükséges dokumentum az alábbi linken található, itt.
- Nincs a versenyplatformról eltiltva, tekintve az felülírja a saját szabályainkat.
- Egy játékos csak egy csapatban szerepelhet.

1.8.1. Regisztráció

1. selejtező: <https://challonge.com/hu/wsl2021>

2. selejtező: <https://challonge.com/hu/2wsl2021>

Mind a kettő selejtezőre a kezdés előtti napig lehet jelentkezni.

1.9. Jelentkezés

A játékosoktól email címüket, in-game nevüket, valamint teljes nevüket fogjuk bekérni. A versennyel kapcsolatos információkat a challenge oldalán keresztül fogjuk közvetíteni.

1.10. Igazoltatás

A versenyzőktől jogunkban áll bekérni személyi igazolványuk mindkét oldaláról képet, beazonosítás és életkor ellenőrzésképpen. A zárt döntőbe jutott csapatoktól mindenképpen be lesz kérve. Amennyiben nem tesznek eleget a nevezési feltételeknek, vagy más adatai szerepelnek rajta, az egész csapatot diszkvalifikálva lesz és a selejtezőből kerül be az ellenfelük, akit kiejtettek.

1.11. Játékiók használata

A játékosok csak saját fiókjukat használhatják.

2. Verseny lebonyolítása

- A verseny 2 selejtezőből és egy zárt döntőből áll.
- A zárt döntőbe a legjobb 8 csapat fog továbbjutni.
- A zárt döntőben az ágrajz nem véletlenszerű lesz. Első selejtező első helyezettje játszik a
- A második selejtező 4. helyezettjével, 2. helyezett a másik selejtező harmadik helyezettjével...
- A zárt döntő a wsl.playpot.net oldalon lesz megszervezve, ehhez csak a bejutott csapatok kapnak elérhetőséget.
- A versenyt a selejtező napján kell lejátszani. 10 perc várakozási időt kap egy adott csapat, miután mind a 2 csapat befejezte a meccsét, amennyiben ez idő alatt nem jelenik meg az egyik csapat, a másik csapat kerül ki győztesként. Ilyenkor egy screenshotot kell feltölteni, hogy nem jelentek meg.

2.1 Ellenfél keresés

Az ellenfeleket a közzétett táblázatban kell megkeresnetek. Email-en vagy Brawl Stars-on belül tudjátok felvenni velük a kapcsolatot és megtalálni egymást. A táblázat a verseny napján lesz publikálva.

2.2 Eredmények

Minden csapatnak, fel kell töltenie a challonge weboldalra képes bizonyítékot a mérkőzésekről. Ezzel tudják igazolni, győzelmüket. Ezt mindig az adott mérkőzéshez kell. A „description” – megjegyzés részhez kell megadni a győztes csapat nevét illetve, ha nem egy mérkőzés volt akkor azt, hogy az adott számú meccsből mennyit nyertek

3. Játékspecifikus/In-game szabályok

3.1. Nyílt selejtező

32-es tábláig egyetlen egy mérkőzést Brawl Ball játékmódban a Backyard Bowl mapon kell nyerni

TOP32-TOP8: 2 nyert meccs az alábbi pályákon (tehát minden pályán egy meccs):

- Dry Season (Bounty)
- Super Stadium (Brawl Ball)
- Some Assembly Required (Siege)

TOP8: 3 nyert meccs az alábbi pályákon (tehát minden pályán egy meccs):

- Shooting Star (Bounty)
- Safe Zone (Heist)
- Triple Dribble (Brawl Ball)
- Nuts & Bolts (Siege),
- Hard Rock Mine (Gem Grab)

Innentől pedig 2 nyert meccs az alábbi pályákon (tehát minden pályán egy meccs):

- Canal Grande (Bounty)
- Nuts & Bolts (Siege),
- Backyard Bowl (Brawl Ball)

3.2. Zárt döntőben

1.kör: 2 nyert meccs az alábbi pályákon (tehát minden pályán egy meccs):

- Dry Season (Bounty)
- Super Stadium (Brawl Ball)

2.kör: 3 nyert meccs az alábbi pályákon (tehát minden pályán egy meccs):

- Shooting Star (Bounty)
- Safe Zone (Heist)
- Triple Dribble (Brawl Ball)
- Nuts & Bolts (Siege),
- Hard Rock Mine (Gem Grab)

3. kör: Minden pályán 2 nyert meccs. Az 5 pályából 3-at kell megnyerni a továbbjutáshoz.

- Triple Dribble (Brawl Ball)
- Canal Grande (Bounty)
- Split (Hot Zone)
- Hot Potato (Heist),
- Double Swoosh (Gem Grab)

4. Nyeremények

Az World eSports League 2021 - Magyar Brawl Stars Nemzeti Selejtező győztes csapata képviseli Magyarországot a világtorna európai selejtezőjében, ahonnan sikeres továbbjutás esetén kiutazhat a Dél-Koreában megrendezendő offline Brawl Stars döntőre, melynek összdíjazása több mint 22 700 000 forint.